

ミッケ! ゲームシリーズの紹介



はつ ばい ちゅう
発売中!!



(2018年10月現在)

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●機能上、縁部に鋭い角や先端が尖っている部分があり危険です。使用目的以外は、絶対に遊ばないでください。

注意 (ちゅうい)

●安全のため、破損、変形したときは使用をやめてください。●遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。●破損、故障などの原因となりますので、必要以上に強く叩いたり、無理な力や強い衝撃を加えないでください。●使用目的以外は絶対に遊ばないでください。●暖房器具や火のそばの保管や放置をしないでください。火傷や火事の原因になります。

<使用上の注意>

●遊ぶ前に、遊び方説明書をよく読んでから使用してください。●透明袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

<発売・発行元>

HANAYAMA

<https://www.hanayamatoys.co.jp>

株式会社 ハナヤマ

〒101-0025 東京都千代田区神田佐久間町1-25
秋葉原鴻池ビル6F

<商品に関するお問い合わせ先>

ハナヤマ お客様相談センター

〒272-0803 千葉県市川市幸免町68

フリーダイヤル: 0120-910-922 (通話料無料)

携帯・PHS・一部のIP電話からは: 047-337-2215

(受付時間)月~金(祝・祭日を除く)10~12時/13~17時



あそ かた せつ めい しょ
遊び方説明書

プレイ人数
2~4人用

対象年齢
5才以上

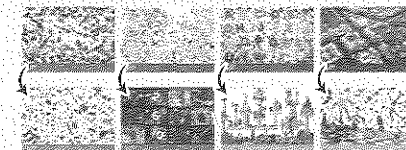
ゲームの目的

本商品は、カードにえがかれたおもちゃのイラストを、ゲームボードの絵柄の中から見つけて遊ぶゲームです。

セット内容

- ゲームボード…4枚(材質:紙)
- カード…30枚(材質:紙)
- 遊び方説明書(本紙)…1枚(材質:紙)
- ベル…1個(材質:鉄、PA、POM)

<ゲームボード>



うらぬは別デザインです

遊ぶ前の準備

- テーブルの上にカードとベルを、全員の手が届く場所に置きます。
- 集めるカードの枚数を決めておきます。
※例えば、集めるカードの数を6枚とした場合、一番早く6枚集めたプレイヤーの勝ちです。
- 好きなゲームボードを1人1枚選び手元に置きます。

遊び方

2人で遊ぶ場合

- 山札から1人1枚カードを引きます。スタートの合図で手持ちのゲームボードの絵柄の中から、カードにえがかれたイラストのどれか1つを探します。
(注)カードとゲームボードは片面を選んで使用します。

SCHOLASTIC

www.scholastic.com

TM & © 2019 Scholastic Inc. SCHOLASTIC and associated logo is a trademark of Scholastic Inc. I SPY and logo is a registered trademark of Jean Marzollo and Walter Wick. All rights reserved.

ミッケ!は、小学館の登録商標です。

MADE IN CHINA

禁止転載

- ② ゲームボードを見て、自分のカードと同じイラストを探し、見つけたプレイヤーはベルを鳴らして「ミック!〇〇(見つけたイラストの名前)」と言います。

(注)お手つきをしたら、そのゲームは無効になります。
カードを山札に戻し、①から始めます。

- ③ プレイヤーの誰かがベルを鳴らすと、このゲームは終了です。最初にベルを鳴らして、イラストを正しく見つけた場合、そのカードをもらうことができます。相手より先に見つけられなかった場合、山札の一番下にカードを戻します。

- ④ プレイヤーはそれぞれ新しいカードを引いて、次のゲームを始めます。最初に決めたカードの枚数(例えば6枚)を集めたプレイヤーが出るまで、ゲームは続きます。決めたカードの枚数を一番早く集めたプレイヤーの勝ちです。

3~4人で遊ぶ場合①

- ① 山札から1人1枚カードを引きます。スタートの合図で手持ちのゲームボードの絵柄の中から、カードにえがかれたイラストのどれか1つを探します。

(注)カードとゲームボードは片面を選んで使用します。

- ② ゲームボードを見て、自分のカードと同じイラストを探し、見つけたらベルを鳴らして「ミック!1番!」と言います。次に見つけたプレイヤーは、ベルを鳴らして「ミック!2番!」と言い、後に続いていきます。ゲームは、すべてのプレイヤーがイラストを見つけられるまで続きます。

(注)お手つきをしたら、そのゲームは無効になります。
カードを山札に戻し、①から始めます。

- ③ すべてのプレイヤーがベルを鳴らすと、このゲームは終了です。山札の一番下にカードを戻し、スコアを紙に記録します。

スコアのつけ方

- プレイヤーが3人の場合... 1位→3ポイント 2位→2ポイント 3位→1ポイント
- プレイヤーが4人の場合... 1位→4ポイント 2位→3ポイント 3位→2ポイント 4位→1ポイント

- ④ 記録し終わったら新しいカードを引いて、次のゲームをはじめます。最初にスコアの合計が25ポイントになったプレイヤーの勝ちです。

3~4人で遊ぶ場合②

- ① ゲームボードを配ります。プレイヤーが3人の場合、あまったゲームボードはテーブルに置きます。親を決め、親は山札からカードを1枚取り出し、テーブルの真ん中に置きます。

- ② 親はカードの中から1つだけ、見つけるイラストを選びます。

- ③ スタートの合図で探し始めます。ゲームボードは両面探することができます。自分のゲームボードにイラストが見つからないときは、「チェンジ!」と言ってベルを鳴らします。ベルが鳴ったら、すべてのプレイヤーは時計回りに隣のプレイヤーにゲームボードを渡し、再び探します。

(注)ベルは1人1回までしか鳴らせません。プレイヤーが3人の場合、ベルを鳴らさずに、いつでも手持ちのゲームボードを、テーブルに置いてあるゲームボード(別のプレイヤーが使用していないもの)に持ち替えることができます。

- ④ イラストを見つけたプレイヤーは、ベルを鳴らして「ミック!」と言います。ストップしてみんなで正しく見つけたか確認をします。

(注)お手つきをしたら、そのゲームは無効になります。
カードを山札に戻し、新しい親がカードを選び①から始めます。

- ⑤ 正しく見つけていた場合、見つけた人の勝ちになり、カードがもらえます。これでこのゲームは終了です。

- ⑥ ゲームごとに親は時計回りに交代します。新しい親が山札からカードを引き、②~⑤を繰り返して行きます。3回ゲームを行い、一番多くカードを持っている人の勝ちです。

(注)引き分けの場合は、勝敗がつくまでゲームを行います。