

ミッケ![®] もっているのはだれ? ルールカード

ゲームの目的

他の人のカードの内容を予想しながら、ペアになるカードを見つけるゲームです。

セット内容

イラストカード…48枚
ルールカード(本カード)…2枚

※ルールカードは、ゲームの中では使いません。

イラストリスト (このカードの裏面)

イラストカード表面のイラスト一覧表です。

24種類のイラストカードが各2枚入っています。

※カードのイラストは同じモチーフですが、全く同じ絵ではありません。例えば向きが違っていたり、シルエットになっているものがあります。イラストリストを見て、カードのイラストと名前を確認しましょう。

イラストリスト



ヘリコプター



さる



ヨーヨー



まつぼっくり



はち



まきがい



ちょうちよ



くろでんわ



さかな



バス



しょうぼうしゃ



ピエロ



あひる



カエル



うま



いぬ



にんぎょう



かに



かぎ



いす



きょうりゅう



じてんしゃ



うさぎ



レースカー

あそ びかた
遊び方①

ミツケ! もっているのはだれ?

1. カードをよく切り、裏向きで1人7枚ずつカードを配ります。
配られたカードは他の人には見られないようにします。残りのカードは山札にして場におきます。
2. 配られたカードの中に同じイラストのペアがあった場合、表にして自分の前に出します。残りは手札となります。
3. 順番を決め、時計回りの順番でゲームを始めます。
4. 最初のプレイヤーは自分の手札とペアになるカードを持っていそうな人を予想して選び、「OO(イラストの名前)持っていますか?」と聞きます。聞かれた人はカードを持っていたら、必ずそのカードを、聞いた人に渡さなければいけません。
5. 相手がカードを持っていた場合、ペアになったカードを表にして自分の前に出し、次の人の番になります。
6. 相手がカードを持っていなかった場合、山札からカードを1枚引き、手札に加えます。このとき、ペアのカードができれば表にして自分の前に出し、次の人の番になります。
7. ゲーム途中で自分の持ち札がなくなった場合は、山札からカードを1枚引いて、自分の手札にします。
8. ④~⑦を繰り返し、山札のカードがなくなった時点でゲーム終了です。1番多くペアのカードを持っている人の勝ちです。

あそびかた
遊び方②

ミッケ!は、小学館の登録商標です。

1. カードをよく切り、1枚だけカードを抜きます。抜いたカードは裏にしたまま誰も見えてはいけません。
※ここで抜いたカードとペアになるカードが、ババめきでいうジョーカーの役割をします。
2. 残りのカードを全員に均等に配ります。配られたカードは他の人に見られないようにします。
3. 配られたカードの中に同じイラストのペアがあった場合、表にして場に出します。
4. 最初のプレイヤーを決め、時計回りの順番でゲームを始めます。
5. プレイヤーは左どなりの人の手札からカードを1枚引き、手札に加えます。このとき、引いたカードと手持ちのカードがペアになったら場に出し、次の人の番になります。
6. 手持ちのカードがなくなったプレイヤーから順に勝ち抜けていきます。ペアにならないカードを最後まで持っていた人が負けです。