

ミッケ! ゲームシリーズの紹介



はつ ぱい ちゅう  
発売中!!



(2018年10月現在)

### ⚠ 警 告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲、窒息などの危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 機能上、縁部に鋒い角や先端が尖っている部分があり危険です。使用目的以外は、絶対に遊ばないでください。

### ⚠ 注 意 (ちゅうい)

- 安全のため、破損、変形したときは使用するのをやめてください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。
- 破損、故障などの原因となりますので、必要以上に強く叩いたり、無理な力や強い衝撃を加えないでください。
- 使用目的以外は絶対に遊ばないでください。
- 暖房器具や火のそばの保管や放置をしないでください。火傷や火事の原因になります。

#### 〈使用上の注意〉

● 遊ぶ前に、遊び方説明書をよく読んでから使用してください。● 透明袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

<発売・発行元>

HANAYAMA

<https://www.hanayamatoyos.co.jp>

株式会社 ハナヤマ

〒101-0025 東京都千代田区神田佐久間町1-25  
秋葉原鴻池ビル6F

<商品に関するお問い合わせ先>

ハナヤマ お客様相談センター

〒272-0803 千葉県市川市奉免町68  
フリーダイヤル: 0120-910-922(通話料無料)  
携帯・PHS・一部のIP電話からは: 047-337-2215  
<受付時間>月~金(祝・祭日を除く) 10~12時/13~17時

© 2018 Drumond Games Ltd., UK. Dig In is a registered trademark of Drumond Games Ltd. All rights reserved.  
© 2018 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110. Briarpatch is a registered trademark of University Games Corporation. All Rights Reserved. Retain this information for future reference.

SCHOLASTIC

[www.scholastic.com](http://www.scholastic.com)

TM & © 2018 Scholastic Inc. SCHOLASTIC and associated logo is a trademark of Scholastic Inc. I SPY and logo is a registered trademark of Jean Marzollo and Walter Wick. All rights reserved.

ミッケ!は、小学館の登録商標です。

B011671 09/18  
MADE IN CHINA

プレイヤー数  
2~4人用

対象年齢  
5才以上

ミッケ!

たからざかし  
いつまでも あそべる かくれんぼゲーム

あそ かた せつ めい しょ  
遊び方説明書

### もくじ ゲームの目的

本商品は、カードにえがかれた6つのたからものを、ボウルの中から手さぐりで見つけて遊ぶゲームです。

### ないよう セット内容

- ・たからもの…32種 各4色(赤、青、黄、緑) / 合計128個(材質:PE)
- ・ボウル…1個(材質:PS)
- ・砂時計…1個(材質:ガラス、ABS、PC)
- ・カード…12枚(材質:紙)
- ・遊び方説明書(本紙)…1枚(材質:紙)

### たからもののリスト(32種)

・飛行機	・猫	・家	・靴	・いかり
・犬	・アイスクリーム	・雪だるま	・バナナ	・ドーナツ
・イグルー(イヌイット族の家)	・ヒトデ	・バイク	・魚	・ワシ
・鍵	・白鳥	・ボート	・ペンギン	・トイレ
・ティベア	・蝶々	・カエル	・ウサギ	・自動車
・ボタン	・ギター	・口ケット	・電車	(各4色)
・帽子	・はさみ	・樹木		

がくしょく

(各4色)

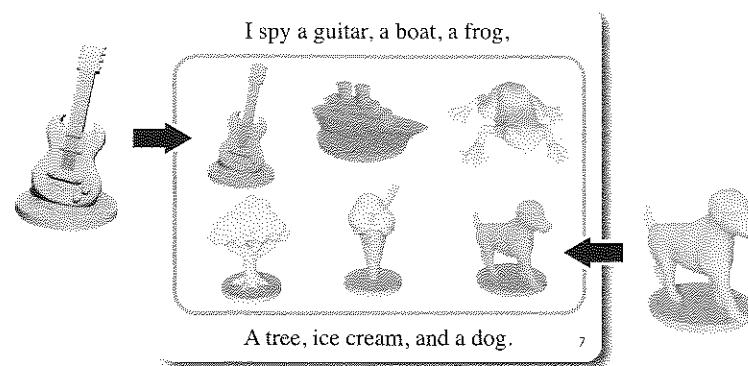
## カードについて

### おもて面(カラー) → ふつうモード

カードにえがかれた絵柄と、色・形が同じ6つのたからものを探します。

### うら面(白黒) → かんたんモード

カードにえがかれた絵柄と、形が同じ6つのたからものを探します。  
(色は何色でも構いません。)



## 遊び前の準備

- ふつうモード かんたんモード どちらで遊ぶか決めます。

● 山札から1人1枚カードを引きます。

● 各プレイヤーはカードを、選んだモードの面を上にして正面に置きます。

● すべてのたからものをボウルに入れて、よくかき混ぜます。

● ボウルのとなりに砂時計(15秒はかることができます)を置きます。

## 遊び方

① 最初のプレイヤーが砂時計をひっくり返し、カードにえがかれているたからものを、両手で探します。

② たからものを見つけたら、カードの絵の上に置いておきます。

③ 砂時計の砂が全て落ちたら探すのをやめ、時計回りに次のプレイヤーに順番を交代していきます。全員が終わるまで、これを繰り返します。

(注) 1周目で6つのたからものをすべて見つけたプレイヤーがいたら、そのプレイヤーがゲームの勝者となり、自分のカードをもらいます。

④ 全員が①～③の手順を終えたら、今度はプレイヤー全員が一斉に、カードにえがかれた残りのたからものを探します。ただし、ここで使えるのは片手のみです。

(注) 両手を使っているプレイヤーがいたら、その人の名前を言います。そのプレイヤーは、ゲームが終わるまで参加できません。

⑤ ④では時間制限がありません。カードにえがかれたすべてのたからものを最初に集めたプレイヤーがゲームの勝者となり、カードをもらいます。見つけられなかったプレイヤーは、カードを山札に戻します。同時に2人以上のプレイヤーが6つのたからものを探し出せた場合は、それぞれ自分のカードをもらいます。

⑥ 新しいカードを引いて次のゲームを始めます。カードを最初に3枚集めたプレイヤーの勝ちです。

(注) 引き分けの場合は、勝敗がつくまでゲームを行います。