

# ゲームロボットAI

光と音の頭脳トレーニングマシン

こまった時は・・・

こまった時はこちらの方法をお試しください。  
それでも解決しない場合はハナヤマお客様相談センターにご連絡ください。

Q. 電源スイッチを押したが動かない。

A. 電池の残量不足が考えられます。

新しい同じ種類の電池を使用しているかご確認ください。

Q. 最初は動いたが、最近音が小さくなったり

ボタンの光が薄くなった。

A. 電池の残量不足が考えられます。

全て新しい電池に交換してお試しください。

Q. 最初は動いたが、久しぶりに使ったら動かなくなった。

A. 電池の残量不足が考えられます。

全て新しい電池に交換してお試しください。

 HANAYAMA  
Creating Smart Puzzles & Games  
since 1933

株式会社 ハナヤマ

〒101-0025

東京都千代田区神田佐久間町1-25  
秋葉原鴻池ビル6F

ハナヤマ お客様相談センター

〒272-0803 千葉県市川市奉免町68

フリーダイヤル:

**0120-910-922** (通話料無料)

携帯・PHS・一部のIP電話からは: **047-337-2215**

(受付時間)月～金(祝・祭日を除く)10～12時 / 13～17時

<https://www.hanayamatoys.co.jp>

とり あつかい  
**取扱**  
せつ めい しょ  
**説明書**

 音声ガイド 搭載

# かんたんスタートガイド

## 手順1 電池をいれましょう。

**1**



+ドライバーを使って電池ボックスのネジを左に回して開けます。

**2**



①新しい単3形アルカリ乾電池を3本用意します。  
②同じメーカー(種類)の電池であることを確認してください。  
③電池の(+)+プラスと(-)マイナスを正しくセットします。

**3**



+ドライバーを使って電池ボックスのネジを右に回して閉めます。

## 手順2 電源を「ON」にします。

**1**

本体右上の電源スイッチを押します。



**2**

ONになると下記動作を行います。

①左上の黒いLED画面が[-]と表示  
②1,2番のボタンが点滅  
③ロボットが音声ガイダンス開始



**3**

再び電源スイッチを押すと…光が消え、電源が「OFF」になります。



## 手順3 遊びたいゲームを選びます。例:「ピコピコモグラをやっつける」を選択

ロボットの説明をよく聞いて、該当する番号のボタンを押しましょう。

**1**

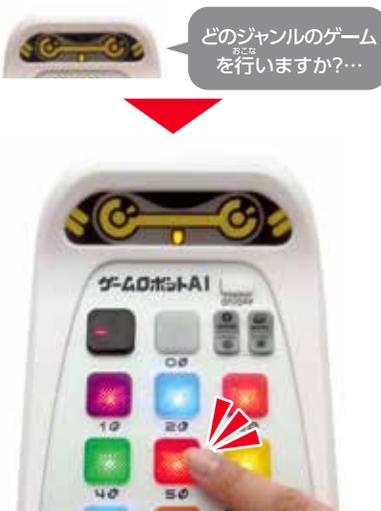
何を、行いますか?...



1(ゲーム選択)のボタンを押します。

**2**

どのジャンルのゲームを行いますか?...



S(瞬発力)のボタンを押します。

**3**

何のゲームを行いますか?...



1(ピコピコモグラをやっつける)のボタンを押します。

**4**

次々と光るプレイボタンを素早く押す...



ロボットが遊び方を説明します。説明が終わるとゲームが始まります。

1(ピコピコモグラをやっつける)の説明を聞かずにすぐゲームを始めたい時はSTARTボタンを押してください。

※ロボットの音声ガイダンス・説明は、Cボタンを押すと、もう1度聞くことができます。  
※ゲームを選び直す場合は、MENUボタンを押してください。

詳しいゲームの遊び方は、各ページのゲーム説明をご覧ください。ゲーム内容と遊び方を画像付きで説明しています。

このたびは「ゲームロボットAI」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。  
ご使用前に必ず注意事項や遊び方をよく読んでください。なお、この取扱説明書は、  
遊んだ後も大切に保管してください。

## はじめに

ゲームロボットAIは、全部で20種類のゲームが楽しめるゲームマシンです。  
ゲームで遊ぶ時にはロボットが音声ガイダンスで案内したり、ゲームスコアを記録し、評価や  
オススメのゲーム紹介をしてくれます。自分の得意・不得意を見つけ、音感・記憶力・判断力・  
推理力・瞬発力・計算力などの脳力を磨いていきましょう。  
《音感について》このゲームの「音感」とは、音遊びを通して音を体感していただくもの  
ですが、絶対音感の能力を得られるとは限りません。

## 目次

- かんたんスタートガイド..... 2・3
- ご注意／使用上の注意 ..... 5
- 各部の名称／電池について ..... 6
- 基本操作／説明書内の言葉／ファンファーレ ..... 7
- 音声ガイダンスについて／ジャンル別成績評価について ..... 8・9
- 各ゲームの遊び方 (20種類) ..... 10～23

## ゲームリスト

ジャンル	ジャンル番号	ゲーム番号	ゲーム名	ページ	ジャンル	ジャンル番号	ゲーム番号	ゲーム名	ページ
音感	1	—	音感トレーニング	10	推理力	4	1	数字を当てろ	17
記憶力	2	1	光と音を追え	11			2	あっち向いてホイゲーム	18
		2	出でない数を出せ	11			3	時間測定チャレンジ	19
		3	サウンドで神経衰弱	12	瞬発力	5	1	ピコピコモグラをやっつけろ	20
		4	サウンド当てクイズ	12			2	帰ってきたピコピコモグラ	20
判断力	3	1	形の違いトレーニング	13	3	すばやく数字を押せ	21		
		2	光の識別トレーニング	14	4	飛ばせホームラン	21		
		3	直線識別トレーニング	15	計算力	6	1	たし算にチャレンジ	22
		4	変化を見つけれ	15			2	かけ算にチャレンジ	23
		5	コインの行方を追え	16			7	—	バクダンを踏むな

※「音感トレーニング」・「バクダンを踏むな」はジャンル番号を選択するとゲームが始まります。

## ご注意

- 耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。
- 安全のため、破損、変形したときは使用することをやめてください。●遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。●階段、縁側など転落の恐れのある場所、傾斜のある場所、火気のある場所では絶対に使用しないでください。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

《電池を誤使用すると、発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》

- 充電式 (ニカドなど) 電池は、絶対に使用しないでください。●発熱などの恐れがありますので、オキシライド電池は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●+ (プラスマイナス) を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておきますと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入った時は、すぐに大量の水で洗い医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●電池の装着や交換は保護者が行ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

## 使用上の注意

- 遊ぶ前に、取扱説明書をよく読んでから使用してください。●破損、故障などの原因となりますので、必要以上に強く叩いたり、無理な力や強い衝撃を加えないでください。●分解や改造は行わないでください。●本製品は、電子部品を使用しています。屋外で遊んだり、水にぬらしたり、落としたりしないでください。故障の原因になります。●高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。●ボタンを同時に複数押さないでください。誤作動する恐れがあります。

《電池の消耗について》使用中の乾電池が消耗してくるとスイッチをONにしても、下記のような現象が起こりやすくなります。

- ゲームが途中でリセットされる。○ゲーム中に誤動作する。○プレイボタンの光が暗くなる。○ボタンを押しても反応しなくなる。○スピーカーの音量が小さくなる。○ノイズが鳴る。など以上のような時は、新しい乾電池と交換してください。なお交換する時は、古い乾電池を取りはずした後5分間程度おいてから新しい乾電池をセットしてください。その際、乾電池の向きが正しいかご確認ください。

《音階とタイマーについて》本製品は玩具です。正確な原音とタイマーを用いてプログラムしておりますが、製品ICの都合によって若干の誤差が生じる場合があります。あらかじめご了承ください。

弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、同一製品の中にも生産ロットにより多少仕様が異なる場合がありますのでご了承ください。

## 各部の名称

- START…遊んでいるゲームを最初からやり直したり、ゲーム説明を飛ばしてすぐにゲームが始まります。
- MENU…遊んでいるゲームなど全てがリセットされ、ゲーム選択待ち状態に戻ります。
- LED画面…数字(スコアやタイム、問題)などが表示されます。
- プレイボタン(0~9)…ゲーム選択やゲーム中に使用します。※各ゲームの遊び方を参照してください。
- A・B・Cボタン…ゲーム中に使用します。※各ゲームの遊び方を参照してください。
- 電源スイッチ(ON/OFF)
- 音量調節ボタン
- スピーカー
- 電池ボックス



## 電池について

- 単3形アルカリ乾電池3本使用(別売)

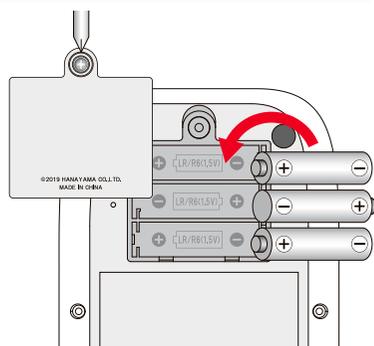
### ●セット方法

※電池の装着や交換は保護者が行ってください。

※ネジ山がづぶれる恐れがありますので、

サイズが合うドライバーをご使用ください。

- ①本体裏側の電池ボックスのフタのネジをドライバーでゆるめ、フタを開けます。
- ②+の向きに注意して単3形アルカリ乾電池3本をセットし、フタをしっかりと元の位置まで戻し、ネジを閉めてセット完了です。



## 基本操作

- 電源スイッチを押すと起動音が鳴り、ロボットがガイダンスを始めます。ガイダンスを聞き、遊びたい内容にそってボタンを押してください。

※ガイダンスについては8ページの「音声ガイダンスについて」を参照してください。

- 遊んでいる最中のゲームをやり直したい場合は、

STARTボタンを押してください。今まで遊んでいたゲームが最初から始まります。

ゲーム終了後、再スタートする場合も同様です。遊んでいるゲームを終了して他のゲームを遊びたい場合は、MENUボタンを押してください。スタートメニューに戻ります。

### 《音量調節について》

音量調節ボタンを押すと、ゲームロボットの音量を5段階(最小ボリューム1~最大ボリューム5)で調整することができます。1度電源を落として再び電源を入れた場合、電源を落とした時の音量で始まります。



### 《電源切り忘れ防止機能》

電源を入れたまま操作しない状態で5分間経過すると、電源が自動的に切れます。



## 説明書内の言葉

下記の言葉の意味は次の通りです。

- 「プレイボタン」…0~9のボタンは、「プレイボタン」または「ボタン」と呼んでいます。
- 「点灯」…光がずっと光っている状態を言います。
- 「点滅」…光が一定のリズムで光ったり、消えたりしている状態を言います。
- 「消灯」…光がずっと消えている状態を言います。
- 「正解音」…ピンポンというように聞こえる音です。
- 「不正解音」…ブーというように聞こえる音です。

## ファンファーレ

「ゲームロボットAI」は、いくつかのゲームを除いてゲームが終了すると、ファンファーレが鳴りロボットがコメントします。ファンファーレと演出は、最終スコアの評価によって4段階に変化します。終了ファンファーレは右の4種類があります。

ベストスコアを獲得できた名人には、ロボットが「Congratulation!」と祝福してくれることでしょう。各ゲームで名人の終了ファンファーレが聞けるようチャレンジしましょう。



ゲーム名の横にこのマークが付いているゲームは、目の不自由な方も遊べるように考えられているゲームです。

## 音声ガイドについて

ゲーム選択時、ゲームプレイ前に、ロボットの音声ガイドが入ります。  
(以後、音声ガイドをガイドンスとして表記します。)

- ゲームを選ぶ時…
- ゲームで遊ぶ前に…
- ゲーム中に…



音感ゲームは1  
記憶力ゲームは2…

選択する番号をガイドンスするので、ガイドンスに従ってボタンを押しましょう。



このゲームは…

ゲームの内容を簡単に説明してくれます。説明を飛ばし、すぐにゲームで遊ぶことも可能です。



残り10秒です

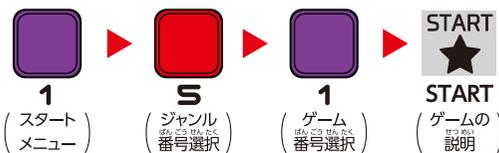
「残り10秒です」「最後の問題です」などゲーム中にロボットがアナウンスしてくれます。  
※ゲーム内容によってアナウンス内容は異なります。アナウンスが入らないゲームもあります。

- 操作に慣れたら…



ガイドンスの途中でボタンを選択することもできます。スタートメニューで1のボタンを押し各ゲームのジャンル番号→ゲーム番号→STARTの順にボタンを押せば、すぐにゲームが始まります。

例：「ピコピコモグラをやっつける」で遊ぶ場合



※各ゲームのジャンル番号とゲーム番号は4ページのゲームリストを参照してください。  
1音感ゲーム・7運だめしゲームはゲームが1つなのでゲーム番号を押す必要はありません。  
ジャンル選択でボタンを押すと、ゲームの説明に入ります。

- ・ガイドンスの途中でボタンを押すことも可能です。
- ・ガイドンス・ゲーム説明をもう1度聞きたい時は、Cボタンを押してください。
- ・ゲームの内容を詳しく知りたい場合は、説明書にある各ゲームの説明をご覧ください。

## ジャンル別成績評価について

- 成績評価

スタートメニューで2(現在の評価を聞く)のボタンを選択すると、ロボットが過去のゲーム成績を分析し、ゲーム評価をしてくれます。



ゲームを選ぶは1  
現在の評価を聞くは2  
を、押してください



2のボタンを選択

ただし、最低でも30回ゲームを遊んでいないと、評価はできません。その場合、ロボットが「また何度がゲームをプレイしたら、評価を聞いてみてください。」とコメントします。



また何度がゲームをプレイしたら、評価を聞いてみてください。

評価は、6つのゲームジャンルごとに次の4段階で評価します。

【例】



音感ゲームは、とても優れています。すごいです!



推理力ゲームは、まずまずの成績ですね。ハイスコア目指して頑張りましょう!



瞬発力ゲームは、まだまだ頑張りそうですね。引き続き挑戦してみてください!



計算力ゲームは、苦手でしょうか? コツコツ頑張りましょう!

※運だめしゲームは評価の対象外となります。

- おすすめゲームの提案

成績評価の次に、あなたにおすすめのゲームをロボットが紹介してくれます。7つのゲームジャンルごとに、ゲームをおすすめしてくれます。



推理力ゲームは、いかがでしょうか? 毎日行うのがオススメです。



ゲーム内容

ロボットの演奏が停止するたびに、最後に鳴った音を当てていくゲームです。後半になると、ヒントが少なくなっていきます。間違えずにどれだけたくさんの音を当てられるでしょうか？

遊び方

- ①かたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートするとロボットが、ランダムな音から始まって「高音→低音」方向か、「低音→高音」方向に音階が移っていく演奏をします。  
※0(シ)→9(レ)、9(レ)→0(シ)に動く場合もあります。
- ③演奏はランダムに止まるので、プレイヤーは最後に鳴った音のプレイボタンを押してください。
- ④正しければ正解音、間違えると不正解音が鳴ります。  
※演奏がストップしてから5秒以内にボタンを押さない場合は不正解になります。
- ⑤問題数は50問です。プレイヤーが3回間違えるか、50問を終えるとゲーム終了です。ファンファーレが鳴り、正解数がLED画面に表示されます。

ゲームのヒント

1~5問目は、演奏に合わせてプレイボタンが一緒に光っていきます。6~19問目は、演奏開始の音のボタンだけが光り、その後の続きの音のボタンは光りません。20~50問目は、いっさいボタンが光りません。



A・B・Cボタン  
使用しません

プレイボタン

- [0]シ(低音)
- [1]ド
- [2]レ
- [3]ミ
- [4]ファ
- [5]ソ
- [6]ラ
- [7]シ
- [8]ド(高音)
- [9]レ(高音)



ゲーム内容

光ったプレイボタンの順番を覚えて、同じように押していくゲームです。正解すると、光るボタンが1つずつ増えていきます。問題数は20問です。1回でも間違えたらゲーム終了です。

遊び方

- ①かたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、ロボットが0~9のプレイボタンを光らせていきますので、光った場所と順番を覚えて、同じようにボタンを押してください。
- ③光るボタンは1ヶ所から始まり正解する度に、今の順番の最後に1ヶ所ずつ追加されていきます。プレイヤーはロボットに続いてボタンを押すことを繰り返してください。
- ④押す場所や順番を間違えるか、5秒以内にボタンを押さないと不正解音が鳴り、ゲーム終了です。  
20問正解するか、不正解の時点でファンファーレが鳴り、正解した数がLED画面に表示されます。



A・B・Cボタン  
使用しません

プレイボタン

- [0~9]  
出題&解答ボタン



ゲーム内容

01~30までの数字をロボットと交互に出していき、どこまでダブることなく続けることができるかに挑戦するゲームです。

遊び方

- ①かたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、ロボットがLED画面に01~30までの数字の1つを表示します。  
プレイヤーはそれ以外の数字を10の位→1の位の順にプレイボタンで押してください。(01~09は0を先に押して1~9の数字を押します)
- ③またロボットが次の数字を出しますので、違う数字を押します。
- ④これを繰り返して、一度出た数字を押してしまうか、30秒以内に答えられないと、ゲームオーバーになります。ファンファーレが鳴り、プレイヤーが押した数がLED画面に表示されます。1から30まで全て違う数字を入力できるよう、最高点の15点目指して頑張ってください。



A・B・Cボタン  
使用しません

プレイボタン

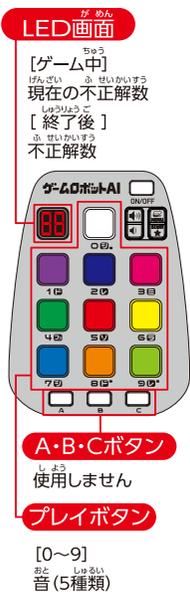
- [0~9]  
各数字ボタン

**ゲーム内容**

0～9のプレイボタンに5種類の音が2つずつ隠されています。同じ音が鳴るペアのボタンを全部探し当てる神経衰弱ゲームです。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、5種類の効果音が鳴ります。この5種類の音が0～9のボタンに2つずつ隠されています。
- ③0～9のどれかのボタンを押すと、そこに隠された効果音が鳴ります。それを聞いてから、同じ音が鳴るボタンを探して、押してください。
- ④2つとも同じ音が鳴った時は正解音が鳴り、その2つのボタンの光が消えます。違う音だった場合は不正解音が鳴り、ボタンの光は消えません。5種類全てのペアを見つけて、ボタンの光を全部消すとゲーム終了です。LED画面には不正解の数が表示されます。数字が少ないほど優秀です。  
※10秒以内にボタンを2ヶ所押さないと不正解になります。合計10回不正解になった時点でゲームオーバーになります。



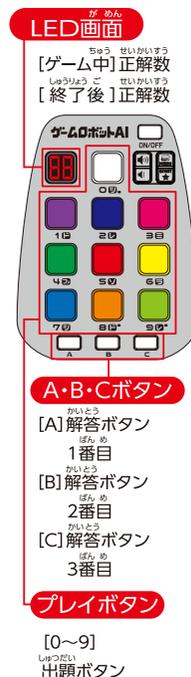
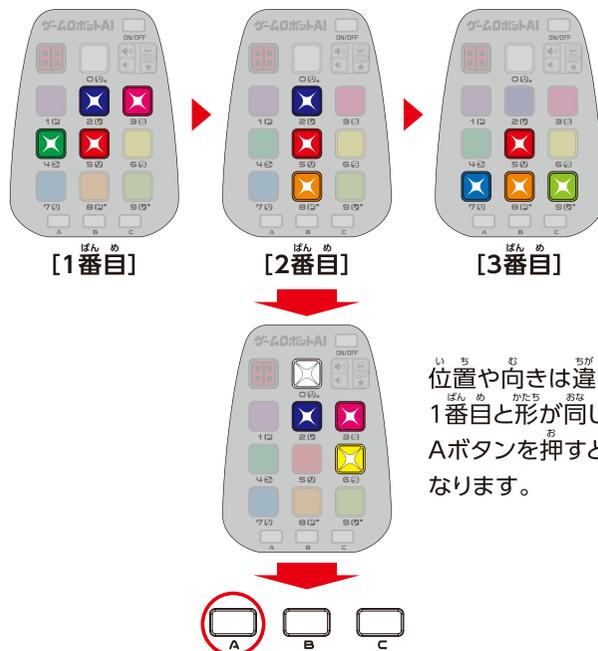
**ゲーム内容**

ロボットが出す3つの形を覚え、問題に答えるゲームです。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、効果音と共にプレイボタンが光り、3つの形を示します。プレイヤーはその形を覚えてください。
- ③次に出題音が鳴った後、ロボットが「同じ形はどれでしょう」とコメントした後にボタンが光り、ある形を示します。その形が先ほど何番目に光った形と同じかを答えてください。1番目に光った形と同じだったらAボタン、2番目ならBボタン、3番目ならCボタンを押します。
- ④出題される形は、最初に光った形と、位置や向きなどが違っていることがほとんどです。それに惑わされずに正しい形を選んでください。
- ⑤問題数は10問です。何度間違えても、ゲームオーバーにはなりません。5秒以内に答えられないと、不正解になります。10問終了すると、ファンファーレが鳴り、LED画面に正解数が表示されます。

**例**

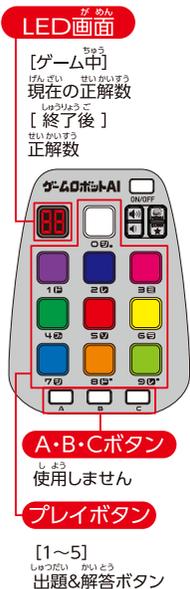


**ゲーム内容**

プレイボタンが光って、同時に音が流れます。いくつかのボタンが光って音が鳴った後に、音だけが鳴るので、その音が鳴っていた時に光っていたボタンを当てるゲームです。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、1のプレイボタンから順に光って、音が鳴ります。いくつかのボタンが光った後にロボットが「次の音はどのボタンでしょう」とコメントした後、先ほど鳴った音の1つが鳴ります。その音が鳴った時に光っていたボタンを押してください。
- ③正解すると次の問題が出題されます。
- ④問題数は10問です。1回でも間違えるか、5秒以内に答えられないと、ゲームオーバーになります。ゲーム終了後はファンファーレが鳴り、LED画面に正解数が表示されます。



**ゲームのヒント**

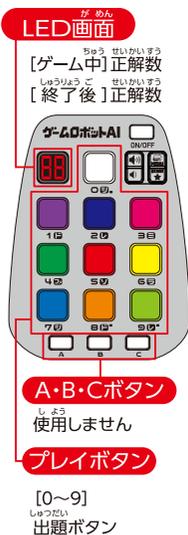
1～2問目は2個、3～5問目は3個、6～8問目は4個、9～10問目は5個のプレイボタンが光ります。

**ゲーム内容**

1問につき3回、プレイボタンが何ヶ所か光ります。それを記憶して、1度も光らなかつたボタンを全部当てるゲームです。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、効果音と共に0~9のプレイボタンが何ヶ所か光ります。3回光るので、そこで光ったボタンを記憶してください。
- ③3回光った後、ロボットが「光らなかつたボタンはどれでしょう」とコメントします。その後に、0~9のボタンのうち、1回も光らなかつたボタンを全部押してください。正解すると正解音が鳴ります。間違ったり、5秒以内に押せないと不正解音が鳴ります。
- ④次の問題が出題されるので、同様に答えてください。問題数は10問です。何度間違えても、ゲームオーバーにはなりません。10問終了すると、ファンファーレが鳴り、LED画面に正解数が表示されます。

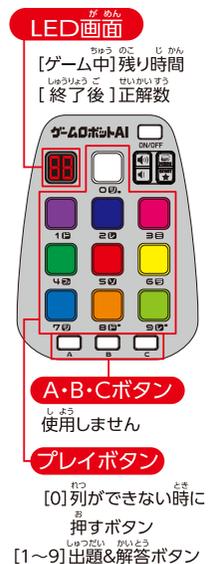


**ゲーム内容**

点滅ボタン3つで1列の直線を完成させるゲームです。タテ・ヨコ・ナナメの直線を作ります。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、1~9のプレイボタンのうち、2つが点滅します。あと1つ、どのボタンを光らせれば3つで1列の直線ができるかを判断して、そのボタンを押してください。どのボタンを押しても直線が作れない場合は0ボタンを押してください。
- ③正解すると正解音が鳴り、次の問題が出題されます。不正解の場合、不正解音が鳴り、少し時間がたってから、次の問題が出題されます。
- ④ゲーム時間は30秒です。ゲーム中はLED画面に残り時間(秒数)が表示され、0になるとゲーム終了です。ファンファーレが鳴り、正解数がLED画面に表示されます。



**ゲーム内容**

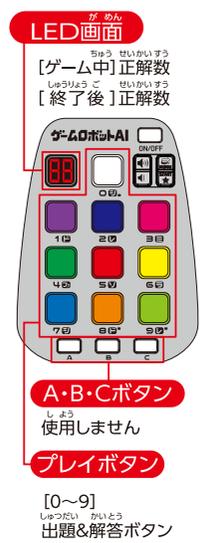
光が1ヶ所ずつ増えたり、減ったりしていくので、その変化したボタンを見つけていくゲームです。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、0~9のプレイボタンのうちどれか1ヶ所が光ります。その光ったボタンを押してください。正解すると、また別の1ヶ所が光るので、そのボタンを押してください。このようにしてボタンが1ヶ所ずつランダムに点灯または消灯していきますので、変化があったボタンを押します。
- ③間違ったボタンを押すか、5秒以内にボタンを押さないと不正解音がしてゲーム終了です。問題数は30問です。30問正解するか、不正解の時点でファンファーレが鳴り、正解数がLED画面に表示されます。

**ゲームのヒント**

1~10問目は点灯のみ、11問目以降は点灯あるいは消灯がランダムに起こります。



**例**



この場合、1度も光らなかつたボタンの5と9を押すと正解になります。

ゲーム内容

0~9のプレイボタンのどこかに、ロボットがコインを隠します。その後コインを移動させていくので、ロボットが「コインはどこでしょう?」とコメントしたらコインがどこにあるかを答えるゲームです。

遊び方

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、最初に1ヶ所のプレイボタンが点灯します。そのボタンにコインが隠されています。
- ③その後ランダムに2つのボタンが点灯します。点灯するパターンは次の2つです。

- ①コインが隠されているボタンともう1つのボタンが点灯した時  
⇒コインはもう1つのボタンに移動しました
- ②コインが隠されているボタン以外の2つのボタンが点灯した時  
⇒コインは移動しません

【例】



コインが隠されている場所は6。

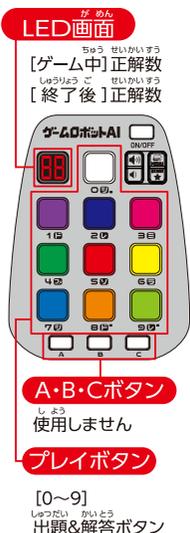
6→9にコインが移動。

6が点灯していないので、コインは移動していない。

- ④何回か点灯を繰り返した後、ロボットが「コインはどこでしょう?」とコメントすると、ボタンが全て消灯するので、その時にコインが隠れている場所のボタンを押してください。正解なら次の問題が出題され、不正解だとそこでゲーム終了です。
- ⑤問題数は10問です。10問正解するか、不正解の時点でファンファーレが鳴り、LED画面に正解数が表示されます。3秒以内に答えられないと不正解になります。

ゲームのヒント

1~4問目は1個のコインですが、5~10問目は2個のコインが隠されます。その場合は2個全部の場所を教えてください。



ゲーム内容

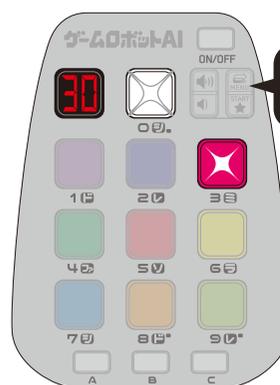
ロボットが設定した2桁の数字を、大きいか小さいかのヒントをもとに当てるゲームです。

遊び方

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、ロボットはある2桁の数字(01~99)を設定します。(正解の数字)  
プレイヤーはプレイボタンで2桁の数字を10の位→1の位の順に押してください。その数字より正解の数字が大きければ「その数字よりも大きいです」とロボットがコメントし、上向きに光が流れます。正解の数字が小さければ「その数字よりも小さいです」とロボットがコメントし、下向きに光が流れます。
- ③ロボットのコメントをヒントにまたボタンを押して、できるだけ少ない回数で正解の数字を当ててください。  
10秒以内に数字を入力しないと、不正解となります。
- ④正解の数字を当てると、ファンファーレが鳴り、何回で当てたかLED画面に表示されます。

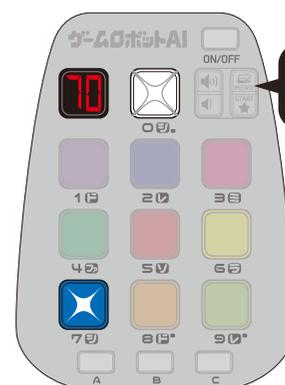
【例】ロボットが設定した数字が「55」

- ①30と入力すると
- ②70と入力すると



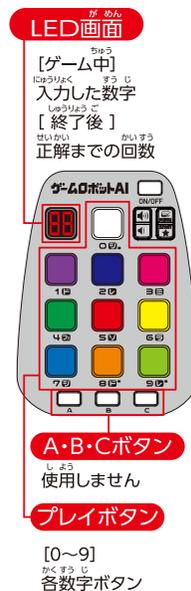
その数字よりも大きいです

プレイボタンの光が上向きに流れます。



その数字よりも小さいです

プレイボタンの光が下向きに流れます。



**ゲーム内容**

ロボットが上下左右(2・4・6・8)のどれかのプレイボタンを選びます。プレイヤーはロボットが選んだボタンと重ならないようにボタンを押すゲームです。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、ロボットの「あっち向いて…」というかけ声の後にロボットが選んでないと思う2、4、6、8番のどれか1つのボタンを押します。
- ③ボタンを押すと同時に、ロボットの「ホイ!」というかけ声と共にロボットが選んだボタンが点灯します。違うボタンなら正解音、同じボタンなら不正解音が鳴り、次の問題が出題されます。問題数は10問です。5秒以内に答えられないと、不正解になります。10問が終了すると、ファンファーレが鳴り、正解数がLED画面に表示されます。

**【例】ロボットが2のボタンを選んでいた場合**

〈正解の例〉



プレイヤーが6のボタンを選択。

〈不正解の例〉



プレイヤーが2のボタンを選択。



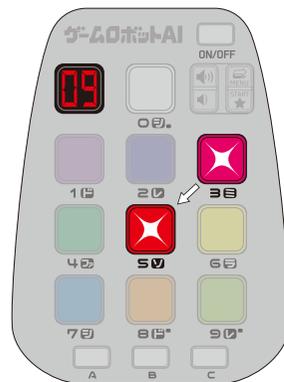
**ゲーム内容**

目標タイム(10秒、20秒、30秒から設定)に対して、自分の体内時計がどれほど正確に時間を測れるかを測定するゲームです。設定した時間に対して100分の1秒までのタイムを測れます。

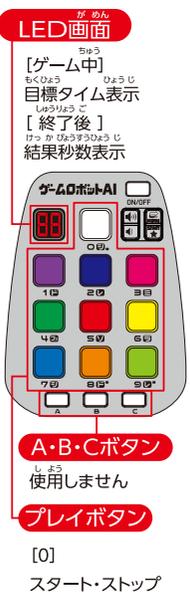
**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、プレイボタンの1が点滅し、LED画面に10の表示が出ます。
- ③計測したい時間を10秒、20秒、30秒の3つから選びます。
- ④10秒ならそのまま、20秒なら2のボタン、30秒なら3のボタンを押します。
- ⑤それぞれの目標タイムがLED画面に表示されたら、0のボタンでゲームスタートします。0のボタンを押すと、3、2、1とカウントダウンがされ、その後、計測が始まります。目標タイムになったと思ったら再度0のボタンを押してください。
- ⑥0のボタンを押すと計測がストップし、計測した時間が表示され、ファンファーレが鳴ります。時間はLED画面に秒数、ボタンの点灯が小数点以下2桁の秒数です。たとえばLED画面の表示が「09」、ボタンが3→5の点灯であれば、9秒35の時間でボタンを押したということになります。もちろん目標時間に近ければ近いほど優秀です。より正確な体内時計を目指して挑戦してください。

**【例】**



この場合、**9秒35**となります。



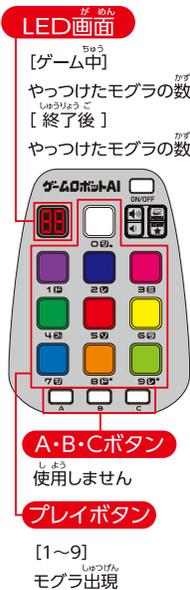
瞬発力 **ジャンル番号 5** **ゲーム番号 1** **ピコピコモグラをやっつけろ**

**ゲーム内容**

次々と光るプレイボタンをすばやく押していくモグラたたきゲームです。後半はモグラの出現スピードもアップしていきます。出現する50匹のうち、何匹やっつけることができるでしょうか？

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、1~9のプレイボタンがランダムに1ヶ所ずつ、光っては消えていきます。(この光がモグラです)
- ③プレイヤーは点灯したボタンを、光っている間にすばやく押してください。
- ④タイミング良くモグラをやっつけると正解音が鳴ります。
- ⑤後半になると、警告音と共に、モグラの出現スピードがアップしていきます。
- ⑥50匹全てのモグラの出現が終わると、ゲーム終了です。ファンファーレが鳴り、たたいたモグラの数がLED画面に表示されます。



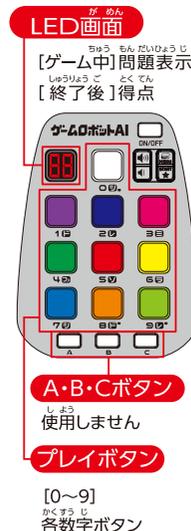
瞬発力 **ジャンル番号 5** **ゲーム番号 3** **すばやく数字を押せ**

**ゲーム内容**

LED画面に表示される数字を、すばやく押していくゲームです。制限時間60秒以内にいくつ正解することができるでしょうか？

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、LED画面に2桁の数字が表示されます。その数字をすばやく10の位→1の位の順にプレイボタンを押してください。正解すると正解音が鳴り、間違えたり、すばやく押せないと不正解音が鳴ります。
- ③次々と問題が出題されるので、そのボタンを押していきます。ゲーム時間は60秒です。ゲームが終了するとファンファーレが鳴り、点数がLED画面に表示されます。



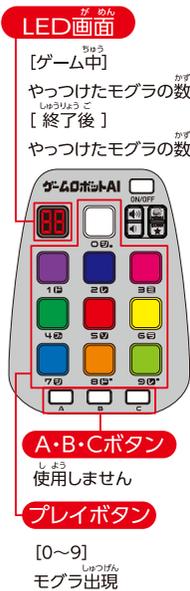
瞬発力 **ジャンル番号 5** **ゲーム番号 2** **帰ってきたピコピコモグラ**

**ゲーム内容**

最強!最速!とも言えるモグラたたきゲーム上級編です。スタート直後からスピードが速く、最後にはモグラの大群も出現します。出現する99匹のうち、何匹やっつけることができるでしょうか？

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、0~9のプレイボタンがランダムに1ヶ所ずつ、光っては消えていきます。(この光がモグラです)
- ③プレイヤーは点灯したボタンを、光っている間にすばやく押してください。
- ④タイミング良くモグラをやっつけると正解音が鳴ります。
- ⑤後半になると、警告音と共に、モグラの出現スピードがアップしていきます。
- ⑥最後にはモグラの大群が出現します。99匹全てのモグラの出現が終わると、ゲーム終了です。ファンファーレが鳴り、たたいたモグラの数がLED画面に表示されます。



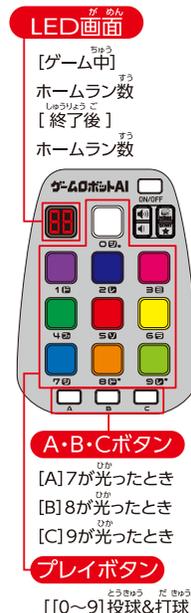
瞬発力 **ジャンル番号 5** **ゲーム番号 4** **飛ばせホームラン**

**ゲーム内容**

ピッチャーが投げるボールを打ち返すゲームです。タイミング良く打ち返して、たくさんホームランを打ってください。10球チャレンジできます。

**遊び方**

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、0のプレイボタンから、7・8・9のボタンに向かってピッチャーがボールを投げてきます。ボールは真っ直ぐだけでなく、曲がったりもします。また、スピードも変化します。
- ③ボールが7・8・9のボタンに届いた瞬間にA・B・Cボタンで打ち返してください。7・8・9のボタンが光ったらタイミング良く、7ならA、8ならB、9ならCのボタンを押します。
- ④押したタイミングによって打球は下記のように変わります。  
 「ホームラン」⇒ロボットの「ホームラン」コメントと歓声音  
 「ヒット」⇒ロボットの「ヒット」コメント  
 「ミス」⇒空振り音
- ⑤10球終わるとゲーム終了です。ファンファーレが鳴り、LED画面に打ったホームランの数が表示されます。

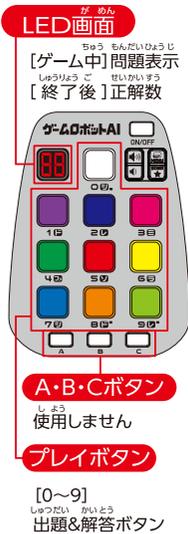


ゲーム内容

LED画面に表示された数字と、光っているプレイボタンの数字を、足してください。60秒間に何問解けるか、早解きに挑戦しましょう。

遊び方

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②0~9のプレイボタンは数字として使用します。
- ③LED画面に表示される数字と、光っているボタンの数字を足して、解答となる数字のボタンを押してください。



【例】

問題は2+5となります。  
答えは7なので7のプレイボタンを押します。

- ④正しければ正解音、間違えると不正解音が鳴り、次の問題が出題されます。ゲーム時間は60秒です。ゲームが終了するとファンファーレが鳴り、LED画面に正解数が表示されます。

※1問につき、解答のチャンスは1回です。間違えても、再度入力直すことはできません。  
※間違えると、ペナルティとして、次の問題が出るまで少し時間がかかります。  
※答えが1桁の場合は、最初に0を押さずに1の位の数字のみ押します。

ゲーム内容

LED画面の2つの数字を掛けてください。60秒間に何問解けるか、早解きに挑戦しましょう。

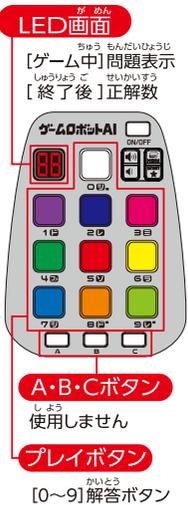
遊び方

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②0~9のプレイボタンは数字として使用します。
- ③LED画面に表示される2桁の数字の10の位と1の位を掛けて、解答となる数字のボタンを押してください。

【例】 35 の場合、問題は  $3 \times 5$  となります。  
答えは「15」なので、1,5のプレイボタンを押します。

- ④正しければ正解音、間違えると不正解音が鳴り、次の問題が出題されます。ゲーム時間は60秒です。ゲームが終了するとファンファーレが鳴り、LED画面に正解数が表示されます。

※1問につき、解答のチャンスは1回です。間違えても、再度入力直すことはできません。  
※間違えると、ペナルティとして、次の問題が出るまで少し時間がかかります。  
※答えが1桁の場合は、最初に0を押さずに1の位の数字のみ押します。



ゲーム内容

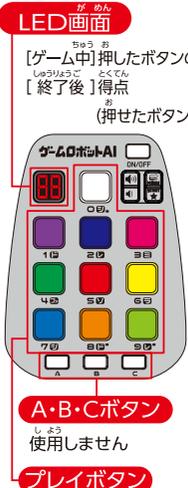
どこか1ヶ所のボタンにバクダンが隠されています。バクダンを踏まないようにするゲームです。

遊び方

- ①かんたんスタートガイドの手順3(3ページ)を参考にゲームを選びます。
- ②ゲームスタートすると、0~9のプレイボタンが点灯します。この中のどれかのボタンにバクダンが隠されています。安全だと思ふボタンを押してください。
- ③バクダンが無ければ、効果音が鳴り、消灯します。バクダンがあったり、10秒以内にボタンを押さないと爆発音がしてゲーム終了です。

ゲームのヒント

1人で遊んでも楽しめますが、数人でプレイすると、いっそう楽しめます。数人で遊ぶ時は、順番にプレイボタンを押していき、「バクダンのセットされたボタンを押してしまった人はバツゲーム」というようなルールを加えると盛り上がります。



[0~9]どこか1ヶ所にバクダンが隠されています。