

world of
ERIC CARLE はらぺこあおむし™
ABCカードゲーム

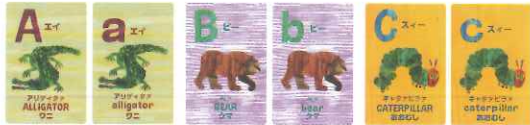
【ルールカード】

《セット内容》

カード：計53枚（プレイカード：52枚、ルールカード：1枚）

《ゲームの目的》

アルファベットの^{おおきき}大文字・^{こちひ}小文字のペアを^{ばんおほく}1番多く^{あつ}集めたプレイヤーが勝ち！



カードの表には、各アルファベットと動物の英語名、英語名の読み方、日本語訳が表記されています。
英語名の読み方は、強く発音する部分が太字になっています。

《ゲームの準備》

カードをよくきり、裏にして6枚ずつ各プレイヤーに配ります。
(4人以上の場合は5枚ずつ配ります。)
残ったカードは山札として裏にしてテーブルの上に広げます。

《遊び方》

- ①じゃんけんて勝ったプレイヤーから順番に、時計回りに進めていきます。
- ②最初のプレイヤーは、だれか1人を指名し、自分の手札から1枚選んでペアになるカードを持っているか聞きます。その際、カード左上のアルファベットと、描かれている動物の名前を言います。
(例)Fのフィッシュカードが手札に1枚ある場合は「Fのフィッシュを持っていますか?」と聞きます。

【聞かれたプレイヤーがカードを持っている場合】

そのカードを渡さなければいけません。

ペアになったカードは表にして自分の前に置きます。

ペアになるカードを手に入れることができる限り、他のプレイヤーに聞き続けることができます。

【聞かれたプレイヤーがカードを持っていない場合】

聞いたプレイヤーはテーブルの上のカードの中から1枚カードを引きます。

もし引いたカードが自分の手札のカードとペアになる場合、そのペアを表にして自分の前に置き、そのターンは終了です。

次のプレイヤーの番になります。

ペアにならない場合、引いたカードを自分の手札として加えます。そこでそのターンは終了です。次のプレイヤーの番になります。

《ゲームの勝敗》

テーブルの上のカードがすべてなくなった時に1番多くのペアを持っているプレイヤーの勝ちです。