

# ダーツ

遊ぶ前にこの説明書をよく読んでください。

**プレイ人数** 1人～

## ゲームの準備

- ①ダーツの的を壁にかけか、スタンドを使って立てかけます。
- ②点数をメモできるように紙とペンを用意しましょう。

## ダーツの的の見方

的には1～20までの数字が配置されています。  
ダーツが刺さった位置によって得点が異なります。

### 〈シングル〉

白・黒の部分に入ると、表記されている数字がそのまま得点となります。

### 〈ダブル〉

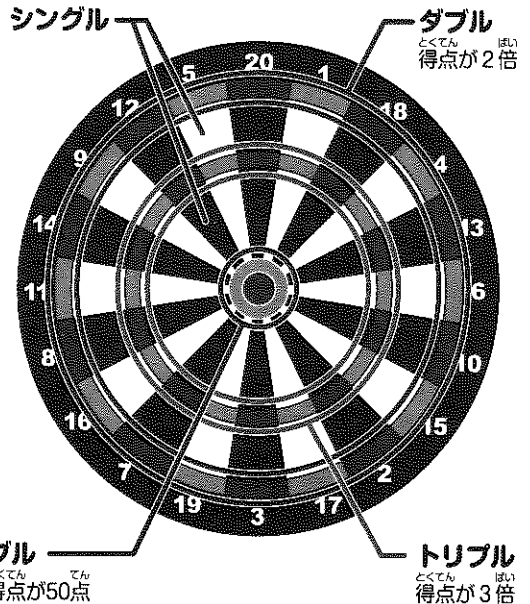
外側の赤・緑の部分に入ると、表記されている数字の2倍の得点となります。

### 〈トリプル〉

内側の赤・緑の部分に入ると、表記されている数字の3倍の得点となります。

### 〈ブル〉

的の中心をブルといいます。  
中央の赤い部分をインナーブル、その周りの緑の部分を  
アウトバーブルといいます。  
どちらに入っても50点となります。



## ダーツゲームの遊び方

2種類のダーツゲームの遊び方を紹介します。  
このダーツゲームは複数で競い合ったり、1人で練習することもできます。

### 〈カウントアップ〉

0点からスタートし、得点を加えていくゲームです。  
1ラウンド3本ずつダーツを投げていき、8ラウンド(24投)終了した時点での点数の合計が1番高いプレイヤーの勝ちです。

### 〈01(ゼロワン)〉

「301」「501」「701」「901」「1101」「1501」の6種類があります。  
これを持ち点にして、点数を減らしていくゲームです。

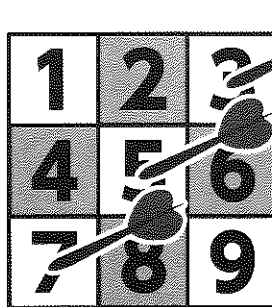
「301」の場合は、プレイヤー全員が301点からスタートします。  
1人3本ずつダーツを投げていき、ダーツが入った点数分を301から引いていきます。

持ち点をぴったり0にできたらゲーム終了です。先に0にしたプレイヤーの勝ちです。

※ぴったり0にできずにマイナスになってしまうことをバーストといいます。  
バーストしてしまった場合は3本投げていなくても交代となり、持ち点はバーストする前に戻ります。

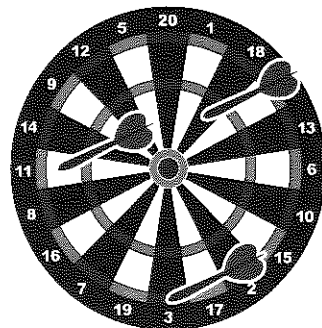
## ダーツビンゴの遊び方

的の裏面はダーツビンゴが遊べるようになっています。  
1～9の的に向かってダーツを3本投げます。  
タテ・ヨコ・ナナメにダーツが入ればビンゴ!  
ビンゴになるまでチャレンジしてみましょう。



ビンゴ!

とくてん けいさんほうほう  
(得点の計算方法)



3投が3のダブル、18のシングル、11のシングルに入ったので  $(3 \times 2) + 18 + 11$  で35点になります。  
カウントアップの場合は、このラウンドの得点が35点となります。  
01の場合は、最初に設定した得点から35点引きます。