

# 世界地図パズルの説明

## 地勢図パズル

### 76ピースの地勢図パズル!

世界の地形が正確に把握でき、  
山や河川の位置が確認できます。  
立体的な色づかいになっているので、  
高低差なども詳細にわかります。

## 行政図パズル

### 76ピースの行政図パズル!

国別に色分けされているので、  
位置関係がわかりやすく学べます。  
世界中の国名を楽しく覚えながら  
完成させてみましょう!

## 地図ボード

### 地図ボードをパズルの台座に!

4つのボードをつないで、  
ジグソーパズルの台座とします。  
地勢図パズルまたは行政図パズルの  
ピースが全部きちんとはまったら  
世界地図の完成です。

※地図ボードは、世界一周旅行ゲームのゲーム盤になります。

ボード組み立てサイズ  
**754mm×520mm**

ゲーム  
&  
パズル

# 世界地図

あそべる!  
まなべる!  
3層式

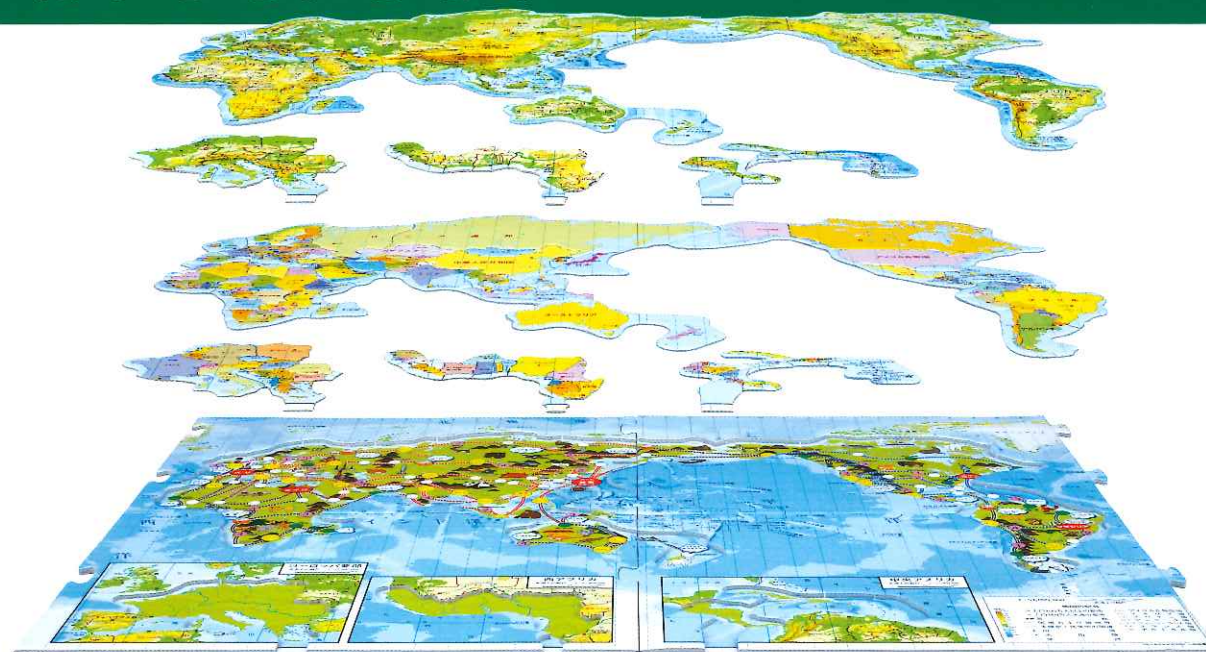
## パズルで楽しく学ぶ!!

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

## ゲームとパズルで世界の国がよくわかる!!

このたびは、株式会社ハナヤマの「ゲーム&パズル世界地図」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。本商品は、世界地図をテーマにしたボードゲームとジグソーパズルを収納したセットです。ご使用前に必ず注意事項や遊び方をよく読んでください。なお、この説明書は遊んだ後も大切に保管してください。

## はいているもの



●地勢図パズル (76ピース)

●行政図パズル (76ピース)

●地図ボード: 1セット

(世界一周旅行ゲームのゲーム盤としても使用します。)

●取扱説明書: 1部 (B4サイズ)

●地勢図パズル完成見本: 1部 (うら面: 世界の国旗)

●サイコロ: 1個

●進行駒: 4色 各1個

●目的地カード: 合計20枚 (予備4枚含む)

ニューヨーク、パリ、カイロ、ブラジリア (各5枚)

※ミシン目から切りはなして使います。



**Hanayama**  
株式会社ハナヤマ

〒272-0803 千葉県市川市奉免町68  
お客様サービス係 TEL 047-337-2215  
＜受付時間＞月～金(祝・祭日を除く)10～12時/13～17時

【ハナヤマホームページ】 <http://www.hanayamatoy.com>

●本製品に使用している地勢図、行政図、世界の国旗は、株式会社帝国書院所有のデータを同社の許諾を得て使用しています。

## 使用上の注意

この商品は、コンパクトにパッケージに収納するため、ゲームボードを4分割してセットしております。それらをつなぎ合わせてからご利用ください。



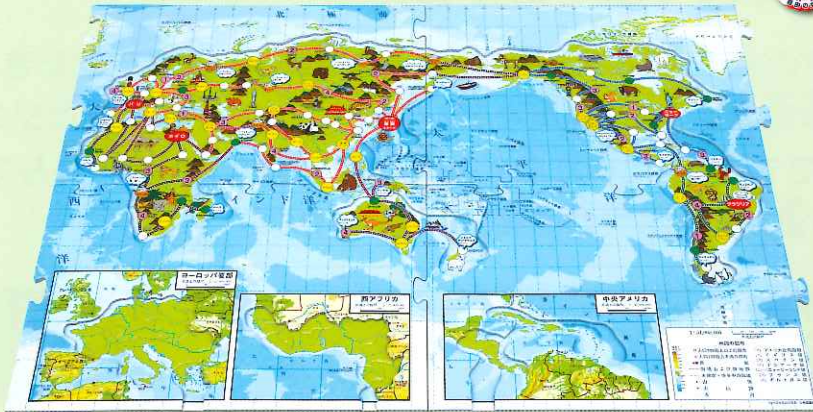
# 世界一周旅行ゲームの説明

プレイ人数...2人~4人

## もくてき

各プレイヤーは「東京」をスタートし、ニューヨーク、パリ、カイロ、ブラジリア(順不同)の4ヶ所を回り、1番先に東京に帰国した人(ゴールした人)の勝利。自分の好きな進路で旅行して、たくさんの動物や世界の名所を見ながら楽しめるスゴロクゲームです。

## じゅんび



- **ゲーム盤**  
4枚のボードを組み合わせて使用します。
- **進行駒**...4色各1個
- **サイコロ**...1個
- **目的地カード**...合計16枚  
ニューヨーク...4枚、パリ...4枚  
カイロ...4枚、ブラジリア...4枚

## あそびかた

※ゲームをする時は、日本を中心としたボードの組み合わせて遊んでください。また分図の部分はゲームで使用しません。

### 1 駒を選んでスタート!

各プレイヤーは、自分の進行駒をスタート地点の「東京」におきます。じゃんけんをして勝ったプレイヤーから、時計回りで順番にゲームを進めます。  
※目的地カードは、それぞれの都市マス(ニューヨーク、パリ、カイロ、ブラジリア)に近い場所に、各4枚ずつかさねて置いておきましょう。



### 2 サイコロを振って進もう!

順番にサイコロを振り、出た目の数だけ自分で好きな進路を選んで駒を進めていきます。(必ず出た目の数だけ進みます) また、自分の番が回ってくるたびに、進む方向を変えて進んできた進路を逆もどりすることも可能です。



ゲームの盤の航路をはじめとする各ルートは、ゲーム独自のバランスで設定しており、実際の国際航路等とはまったく違うものとなっております。あらかじめご了承ください。

### 3 特別なマスに止まったら

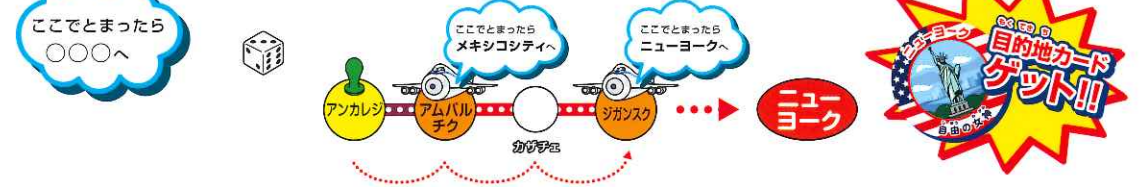
マスの色ごとにルールがあります。下記のルールにしたがってゲームを進めます。



#### 飛行機マス

ピッタリと止まったら、指示された都市マスへ駒を進めます。

例：アンカレジからサイコロの出た目が3で、シガンスクに止まった場合



#### 桃色マス

マスに書いてある数だけ、駒を前に進めます。(逆もどりはできません)



#### 黄色マス

他のプレイヤーの駒が先に止まっている場合、このマスで止まります。サイコロの出た目があっても、このマスで止まらなければなりません。



#### 赤色マス

ピッタリと止まったら、それぞれの目的地カードを受け取ります。ピッタリと止まらないかぎり、目的地カードは受け取れません。



#### 緑色マス

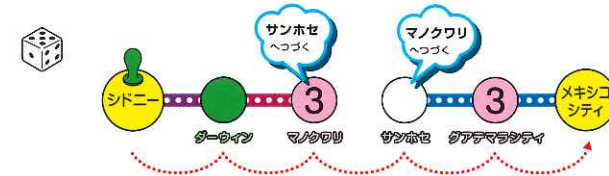
マスに止まったら、次の自分の番は1回休みです。



#### 吹き出しマス

「~へつづく」の吹き出しマスは、そこに書かれている都市マスへ進むことができます。

例：シドニーからサイコロの出た目が5で、マノクワリを通る場合



### 4 ゴールの仕方

ニューヨーク、パリ、カイロ、ブラジリアの目的地カード4枚すべてを受け取ったら東京を目指します。ピッタリと東京に止まったらゴールです。ゴールした順番で勝敗が決まります。