

# ルーレット

遊ぶ前にこの説明書をよく読んでください。

**プレイ人数** 2人～

**ゲームの目的** ルーレットのどの枠に球が入るかを予想します。

**ゲームの準備**

- ①プレイヤーに均等にチップを配ります。残りのチップはディーラー（銀行役）が管理します。
- ②中央にマットとルーレットを置きます。  
※プレイ人数が少ない場合は、誰か1人がディーラーを兼任しても構いません。

※チップは切り取って使用します。

表1

色	単位	一人当たりの枚数	合計
白	5点	2枚 (10点)	200点
赤	10点	2枚 (20点)	
黒	20点	1枚 (20点)	
青	50点	1枚 (50点)	
黄	100点	1枚 (100点)	

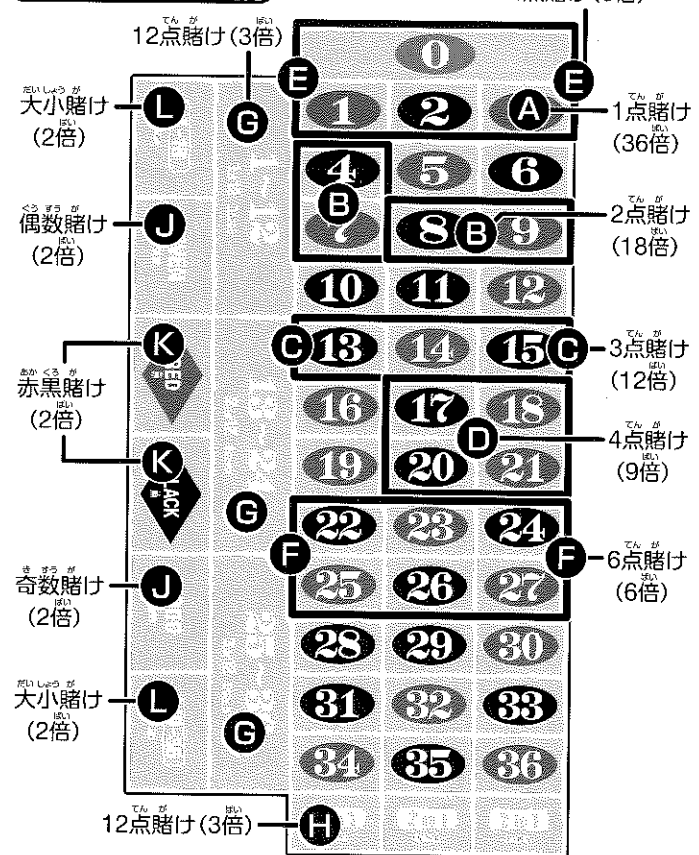
**ゲームの進行**

- ①プレイヤーは球がどの枠に入るかを予想し、ルーレットマットの上にチップを置きます。複数の場所に自由に置くことができます。自分がどこに何点分のチップを置いたか忘れないように注意しましょう。特に他のプレイヤーと同じ場所に置いた時は注意しましょう。  
※チップの置き方は右図を参考にしてください。
- ②ディーラーは全員が置き終わったことを確認して、これ以上チップを出さないようにします。
- ③ルーレットを回します。回転が止まったらディーラーは球が入った枠の数字を読み上げます。
- ④外れたプレイヤーのチップはディーラーが回収します。当たったプレイヤーは配当に応じた点数分のチップがもらえます。配当は右図を参考にしてください。

**ゲームの終了**

回数を決めてディーラーを交代してプレイしていきます。全員が1回ずつディーラーを行ったらゲーム終了です。手持ちのチップの点数が1番高いプレイヤーの勝ちです。  
※ディーラーをする時はプレイヤーとして使っていたチップが銀行のチップと混ざらないように気をつけましょう。

## チップの置き方と配分



賭け方	チップの置き方	配分	賭け方	チップの置き方	配分		
A	1点賭け	1つの数字の上	36倍	G	12点賭け	1~12, 13~24, 25~36の枠の1つ	3倍
B	2点賭け	2つの数字の上	18倍	H	12点賭け	縦1列の1番下	3倍
C	3点賭け	横1列の右端か左端	12倍	J	偶数・奇数賭け	EVEN(偶数)か ODD(奇数)の枠	2倍
D	4点賭け	4つの数字の中央	9倍	K	赤黒賭け	RED(赤)か BLACK(黒)の枠	2倍
E	4点賭け	1番上の右端か左端	9倍	L	大小賭け	1~18か19~36の枠	2倍
F	6点賭け	横2列の中央右端か左端	6倍				