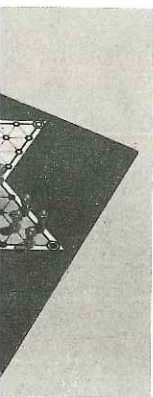


の歴史

年の株式会社
研究所」の
史あるゲーム
基に、盤面を
、特別な動き
ールをアレン

、現在に至る
国民的ゲーム



↑
6
家年齢
さいいじょう
才以上

ダイヤモンドゲームの遊び方

◆準備◆

駒(赤・黄・緑を各14個)と王駒(赤・黄・緑を各1個)、**ゲーム盤(15駒用)**を用意します。

(2人でゲームするときには、駒は2色分しか使いません。)

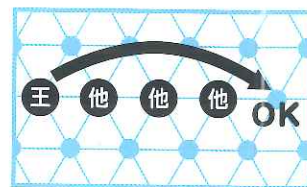
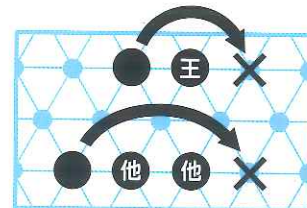
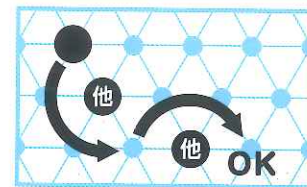
はじめに自分の駒の色を決めて、それをその駒と同じ色の陣地の○に並べます。王駒は◎に置きます。

◆ゲームの目的◆

自分の陣地の全部の駒を、スタート地点の向かいにある同じ色の陣地に一番早く移動させた人の勝ちです。

◆遊び方◆

- ①順番に1つずつ駒を動かして向こう側の自分の陣地へ全部の駒を進めます。(3人の場合は時計回りに進みます。)
- ②駒は、線上の黒点(マス)を1つずつ進みます。そのとき、自分の駒の前後左右マスに他の駒が1つあるときは、それを飛び越えて進むこともできます。(何色の駒でもかまいません。)
- ③自分の順番の時、1つおきに駒が並んでいるところは前後左右に続けて飛び越せるかぎり、何マスでも進めます。(ただし進行方向上に2個以上駒が連続して並んでいる場所や王駒の上は、飛び越せません。)
- ④他の色の陣地には入れませんが、境界線の上は通れます。
- ⑤王駒だけは、一直線上に並んだ駒をいくつでも飛び越えることができます。なお、王駒は必ず目的地のなかにある◎へ進めなくてはなりません。
- ⑥駒を飛び越えることをうまく利用して、ほかの人より先に全部の駒を自分の陣地へ移動させて、その順位を競います。



ゲーム盤ウラ面は、10駒で遊べるダイヤモンドゲームとなっています。

◆準備◆

駒(赤・黄・緑を各9個)と王駒(赤・黄・緑を各1個)、**ゲーム盤(10駒用)**を用意します。

(2人でゲームするときには、駒は2色分しか使いません。)

はじめに自分の駒の色を決めて、それをその駒と同じ色の陣地の○に並べます。王駒は◎に置きます。

遊び方は15駒の場合と同じです。

15駒用(オモテ面)



10駒用(ウラ面)



※パッケージのイラストと実際の商品とは、デザイン及び仕様が一部異なる場合がございますので、予め御了承ください。

⚠ 警告(けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注意(ちゅうい)

- 安全のため、破損、変形したときは使用するのをやめてください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 階段、縁側など転落の恐れのある場所、傾斜のある場所、火気のある場所では、絶対に使用しないでください。
- ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- 保護者のもとで遊ばせてください。

しよじょう ちゅうい (使用上の注意)

- 破損、故障などの原因となりますので、必要以上に強く叩いたり、無理な力や強い衝撃を加えないでください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

(はいつているもの)

- ダイヤモンド駒…駒計42個/王駒計3個(材質/PS)
- ゲーム盤…1枚(材質/紙)

 HANAYAMA

株式会社 ハナヤマ

〒101-0025

東京都千代田区神田佐久間町1-25 秋葉原鴻池ビル6F

ハナヤマ お客様相談センター

〒272-0803 千葉県市川市奉免町68

フリーダイヤル: 0120-910-922(通話料無料)

携帯・PHS・一部のIP電話からは: 047-337-2215

(受付時間)月~金(祝・祭日を除く)10~12時/13~17時

<https://www.hanayamatoy.com.jp>



外箱、内箱 袋

たいしょうねんれい さいいじょう
対家年齢6才以上

MADE IN JAPAN



©2018 HANAYAMA CO.,LTD.