

立体四目十 プラス

遊ぶ前にこの説明書をよく読んでください。

プレイ人数 2人

ゲームの目的

交互に玉を棒に差し込んでいき、先にタテ・ヨコ・ナナメいずれか一直線に自分の玉を4個並べます。

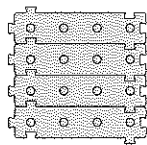
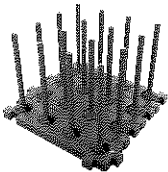
ゲームの準備

- ①玉をランナーから外します。玉を回すと外せます。
- ②台座は2個ずつ向かい合わせにくっついていて、穴に棒が入っているので外してください。
- ③台座を遊びたい形にセットします。
3種類のセット方法がありますので、「ゲームの遊び方」を確認してください。
- ④玉を茶色と白に分け、自分の色を決めます。

ゲームの遊び方

〈立体四目十(基本)〉

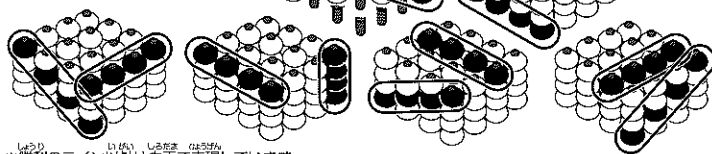
- ①台座を写真のように4個並べてセットします。



※上から見たところ

- ②先攻後攻を決め、交互に自分の玉を1個ずつ棒に差し込んでいきます。
- ③相手の玉もうまく使いながら、先にタテ・ヨコ・ナナメいずれか一直線に自分の玉を4個並べます。

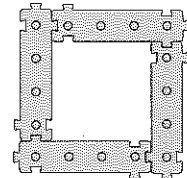
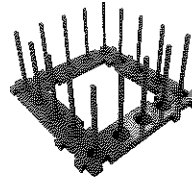
勝利のラインの例



※勝利のライン以外は白玉で表現しています。

〈四辺立体四目十〉

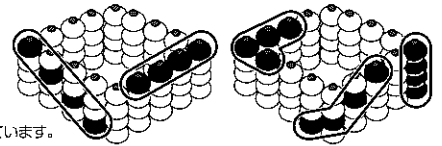
- ①台座を写真のように4個囲うようにセットします。



※上から見たところ

- ②先攻後攻を決め、交互に自分の玉を1個ずつ棒に差し込んでいきます。
- ③相手の玉もうまく使いながら、4つの面に先にタテ・ヨコ・ナナメいずれかに自分の玉を4個並べます。
また、角を挟んで4個並べても構いません。

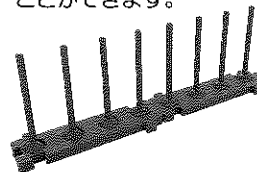
勝利のラインの例



※勝利のライン以外は白玉で表現しています。

〈直線立体四目十〉

- ①台座を写真のように直線にセットします。台座を2~4個選んで使用することができます。



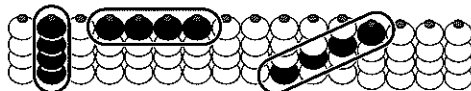
台座2個

台座3個

台座4個

- ②先攻後攻を決め、交互に自分の玉を1個ずつ棒に差し込んでいきます。
- ③相手の玉もうまく使いながら、先にタテ・ヨコ・ナナメいずれか一直線に自分の玉を4個並べます。

勝利のラインの例



※勝利のライン以外は白玉で表現しています。

ゲームの終了

どちらかが先にタテ・ヨコ・ナナメいずれか一直線に自分の玉を並べたらゲーム終了です。玉を並べたプレイヤーの勝ちとなります。