

SPIN Stadium

スピンスタージウム

駆け引きが楽しい
ルート戦略ボードゲーム

ゴールを目指せ!! 大興奮のスタジアムへようこそ。

1970年代に大ヒットした名作ボードゲームがまたひとつ、現代に復活しました。
ゲーム盤中央のゴールを取り巻く4色のカラフルなリング!

懐かしいのに新鮮な「スピンスタージウム」ようこそ。
ゲームのルールはとても簡単!

各プレイヤーはカラーリングを順番に動かしていきます。
各リングには「トロンチ(ミソ)」があり、リング同士のトロンチが合わさると、その上にあるボールがゴールに向かって移動していくのです。
ボールが自陣ゴールに入れば得点ゲット。ハイスコアを獲得し、チャンピオンを目指せ!

途中でボールが消滅?! これぞピットフオール作戦。

スタートとゴールの中間地点、ホワイトのピットフオールリング。
この場所は、なんと「ピットフオール(落とし穴)」ができる危険地帯。
そこから他プレイヤーのボールを落とすと、それは自分の得点になります。
スリル倍増のピットフオール作戦で、みんな大いに盛り上がること間違いなし!
友人同士、あるいは家庭で親子揃ってどうぞ……

そんな団らんひとときを、名盤ゲーム「スピンスタージウム」でじっくりとお楽しみください。

ゲームの勝利 すべてのプレイヤーがあがったゲーム終了時点で得点計算し、各プレイヤーの順位が決定!

ゲームの準備 (図1参照)

- ①カラーリング(1~8)の数字横のラインを、ボーダーライン(4カ所ある境界線のどれかひとつ)に合わせ、一直線にそろえます。
- ②各プレイヤーは自分の色を決め、それぞれ自分のボール6個を自陣スタート地点にセットします。
- ③中央部のゴールを回して、各色ゴールの位置を決めます。(図2参照)

*スタート色とゴール色の向きが合っているのが基本形となりますが、この組み合わせを変えるとゲームのスリルは倍増します。ぜひ、チャレンジしてみてください!

ゲームの遊び方

- ①順番を決めてください。1番目のプレイヤーから順番にゲームを開始します。リング①を左右のどちらか一方に回し、自分のボールを1個、スタートからリング①のトロンチへ動かします。
- ②自分のボールが1個動いた時点でリングを必ずストップしてください。そこから、次のプレイヤーの順番になります。
- ③2番目以降のプレイヤーも同じように、自分のボールが乗っているリングか、リング①をひとつ選んで回していきます。
- ④リング④⑤の間にある固定されたホワイトリング「ピット



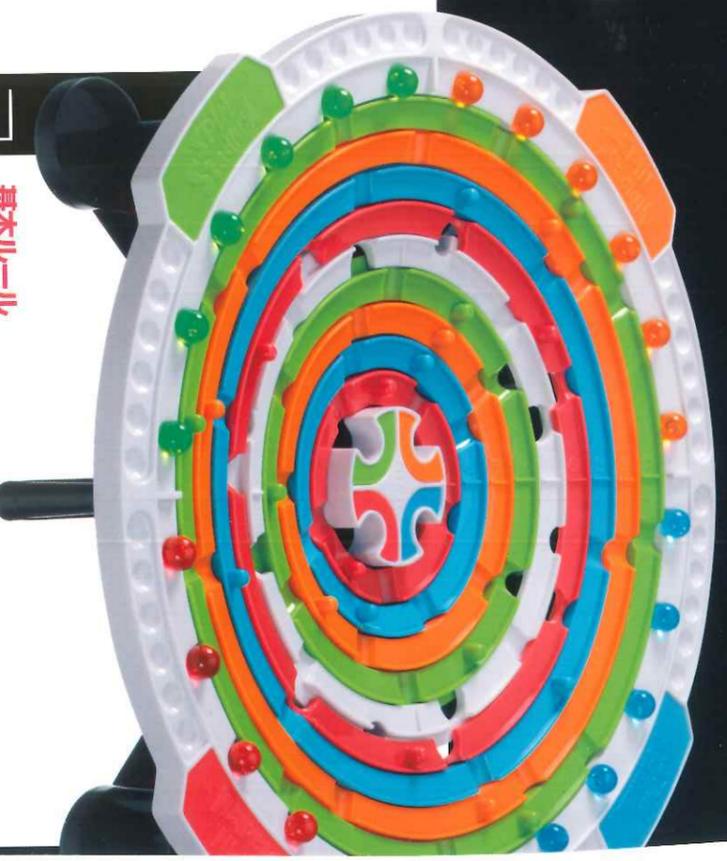
フオールリング」といいます。この部分とリング④⑤との間には、どこどこに半円の穴が空いていて、「ピットフオール(落とし穴)」ができる場合があります。

- 自分で自分のボールを落とし穴から落としてしまったら、自陣のスタート地点(すきなところ)OKに戻さなければいけません。
- 他プレイヤーのボールを落とし穴から得点ゲット! そのボールは、自分の捕獲ボールとして自陣のゴールに置きます。

⑤スタジアム中央で色別に分けられた穴がゴールです。各プレイヤーとも、自分の色のゴールを目指してボールを移動させていきます。

- 無事に自分のゴールにたどり着いたら得点ゲット! そのボールは、自陣のゴールに置きます。
- 他プレイヤーのボールをゴールに落とされた場合、それを落とされたプレイヤーの得点(捕獲ボール)になります。
- ※ただし、落とされたボールの色と落ちたゴールの色が同じ場合にかぎって、その色のプレイヤーの得点となります。
- 自分で自分のボールを他プレイヤーのゴールに落としてしまった場合は、落ちたゴールの色のプレイヤーの得点となります。

⑥これらを繰り返し、自分のボールが全部なくなれば「あがり」です。全員があがった時点でゲーム終了となります。(得点計算をして、最高得点のプレイヤーが優勝です。)



「スピンスタージウム」2~4人用

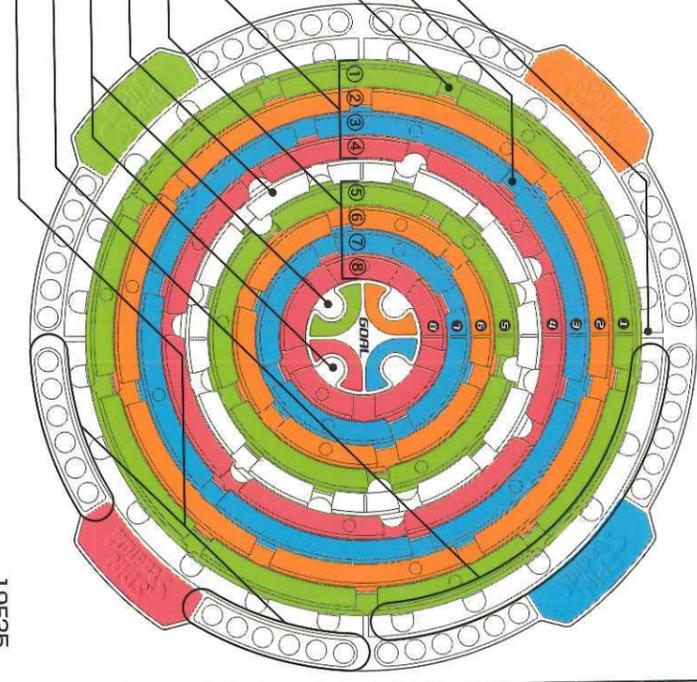
基本ルール

- リングを回すときは、自分の色のボールが動いた時点で必ずリングを止めます。
- リングを回す時は、他プレイヤーのボールが動いても、自分のボールが1個動くまで回し続けます。
- 自分のボールの乗っているリングしか回すことができません。(ただし、スタート地点やピットフオールリングに自分のボールがある場合のみ、その内側にあるリング①やリング②を回せます。)
- リングは左右どちらにでも回すことができますが、一度回し始めたリングは、その方向へ回さなければなりません。途中で回転方向を回すリングの変更はできません。
- リング回転中に、内側のリングのトロンチがすべて他プレイヤーのボールでふさがってしまってもボールを動かさなくなった場合は、ペナルティとしてそのリング上の自分のボールを1個、自陣のスタート(すきなところ)OKに戻さなければいけません。

得点計算

- 終了後、自陣ゴールにあるボール全部とボーナスポイントを合計します。
- 自分の色のボール ……1ヶ10点
- 捕獲ボール ……1ヶ20点
- ボーナスポイント(あがった順番にボーナスポイントが加算されます)
 - 1位……60点
 - 2位……40点
 - 3位……20点
 - 4位……ノーボーナスポイント

*以上の基本的なゲームルール8遊び方となります。その他、自由にルールを変えたDアプレイしても、いつでも楽しめます。



19F25

警告 (けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には与えないでください。
●安全のため、鋭利な形状したときを使用するのをやめてください。●説明書はパッケージ内に入っていますので、開封後は必ず読んでください。説明書に従って遊んだりしないでください。窒息する恐れがあります。●遊んだ後は、床などに散らばった小部品のお子様の手の届かないところに保管してください。

はいつているもの

- ゲーム盤本体×1個
- 材質：ABS
- ボール×計28個
- (赤7個・青7個・緑7個)
- (赤7個・青7個)
- 材質：PS
- ボールケース
- 材質：PP

HANAYAMA

株式会社 ハチヤマ
〒101-0025 東京都千代田区神田佐久間町1-25 秋葉原池袋ビル6F
ハチヤマ お客様相談センター
〒272-0803 千葉県市川市幸免町68
フリーダイヤル: 0120-910-922(通話料無料)
携帯・PDS 一部のPDS番号は047-337-2215
(受付時間)月~金(9時~19時)土・日・12時~19時
<https://www.hanayamatoy.s.co.jp>



対象年齢6才以上
4 9775 130592244
©2019 HANAYAMA CO., LTD.