

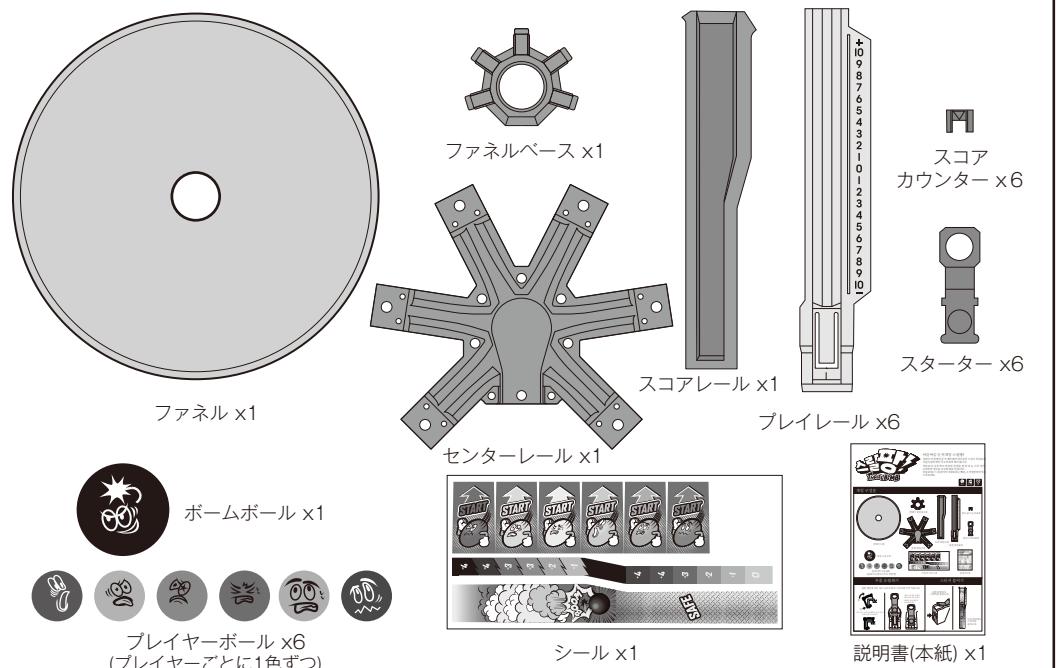


## スリル満点の駆け引きゲーム、 スリルボム！

ボムボールがいつ落ちるかを予測し、自分のボールがギリギリ先にスコアレールに落とすことができるかを競います。ボムボールより遅いと減点され、早すぎると得点が低くなります。他人よりは遅く、ボムボールよりは早く、高得点を得るためにその適切なタイミングを狙ってみてください。

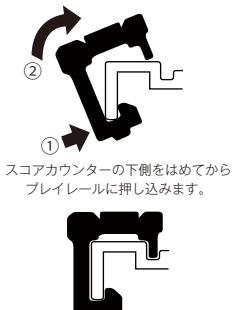


## セット内容

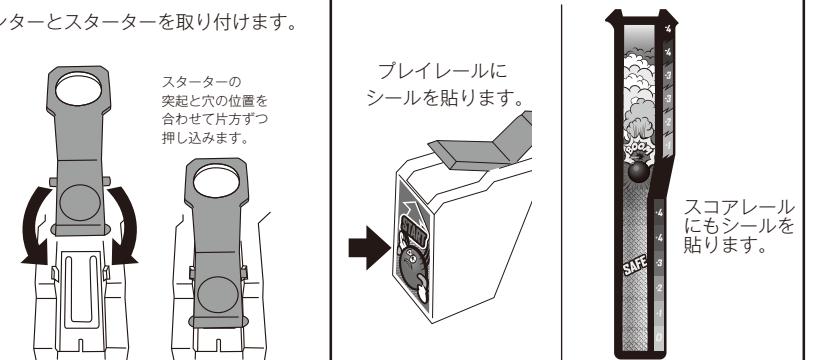


## パーツの付け方

プレイレールにスコアカウンターとスターを取付けてください。



スターの突起と穴の位置を合わせて片方ずつ押し込みます。

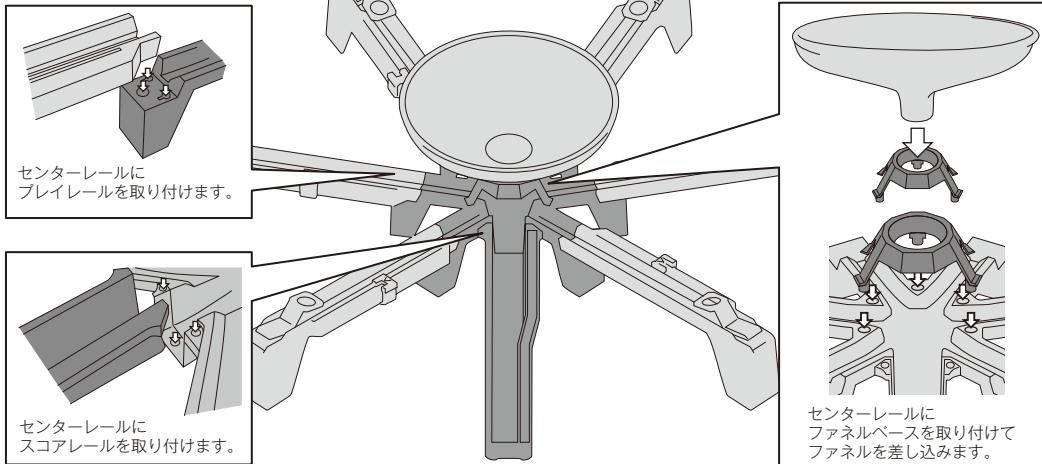


## シールの貼り方

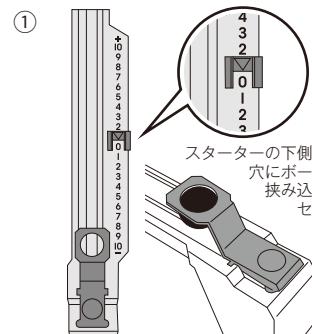
プレイレールにシールを貼ります。



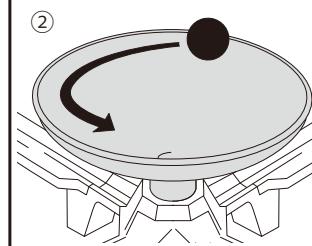
## 本体の組み立て方



## ゲームの遊び方

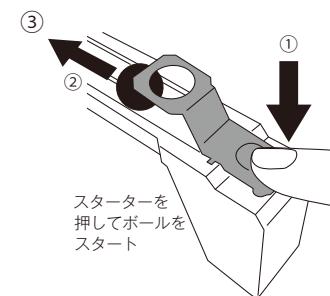


スコアカウンターを0の位置にして各プレイヤーは自分のボールをスターにセットします。

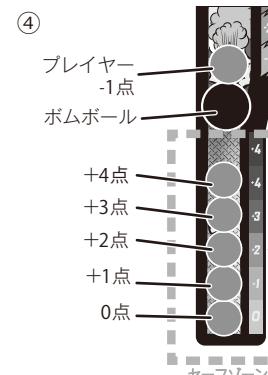


ボムボールをパネルに転がして入れます。

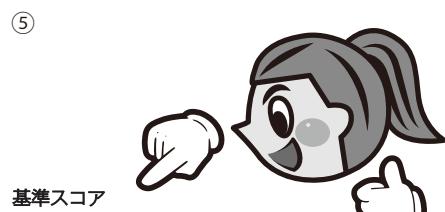
※ボムボールがファネルの内側を回転しながら落ちるよう転がします。  
※ボムボールは順番を決めて入れましょう。



ボムボールが落ちてくるタイミングを見極めて、自分のボールをスタートさせます。  
※他のプレイヤーがスタートさせるタイミングもよく見ておきましょう。



ボールが全て落ちたら、スコアレールの自分の位置を確認し、自分のスコアカウンターを動かして加点または減点をします。



基準スコア  
2人ゲーム: 5回プレイします。  
3~4人ゲーム: 7点以上または-7点以下  
5~6人ゲーム: 10点以上または-10点以下

決められた回数でプレイするか、誰かが基準スコアに達するとゲームは終了します。その時点で点数が最も高いプレイヤーが勝利します。同点の場合は、そのプレイヤー同士でもう一度プレイし、最も高い点数を得たプレイヤーが勝利します。