

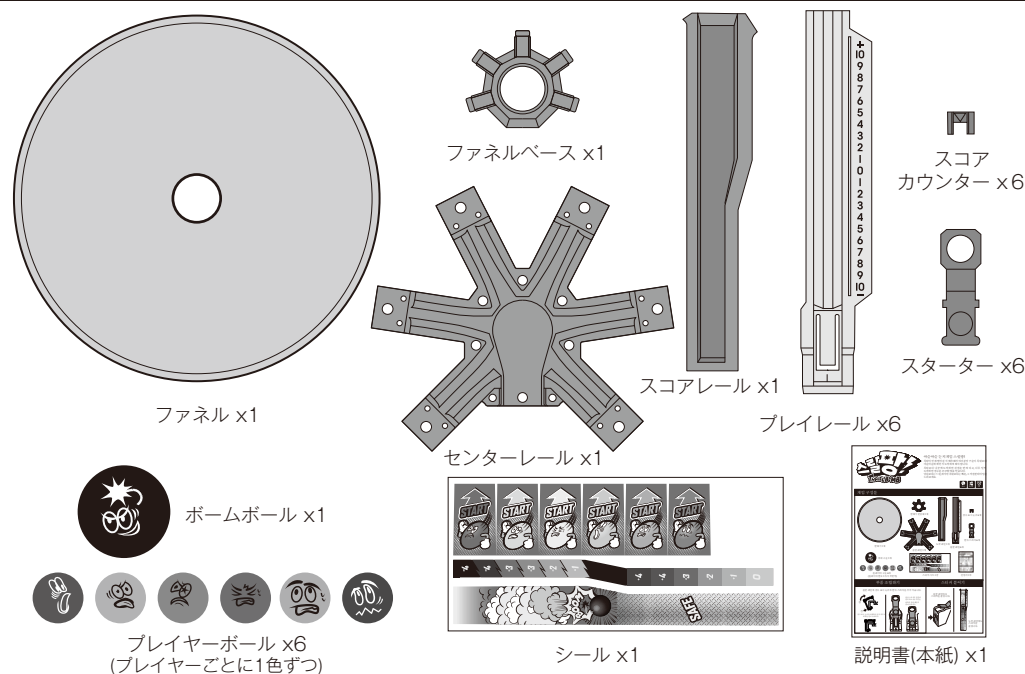


スリル満点の駆け引きゲーム、 スリルボム！

ボムボールがいつ落ちるかを予測し、自分のボールがギリギリ先にスコアレールに落とすことができるかを競います。ボムボールより遅いと減点され、早すぎると得点が低くなります。他人よりは遅く、ボムボールよりは早く、高得点を得るためにその適切なタイミングを狙ってみてください。

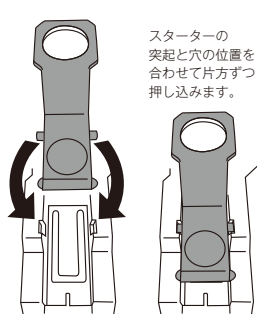
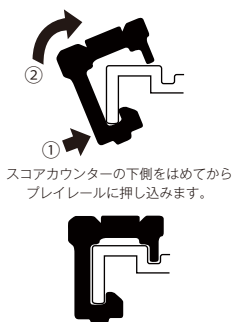


セット内容



パーツの付け方

プレイレールにスコアカウンターとスターターを取り付けます。



スターターの突起と穴の位置を合わせて片方ずつ押し込みます。



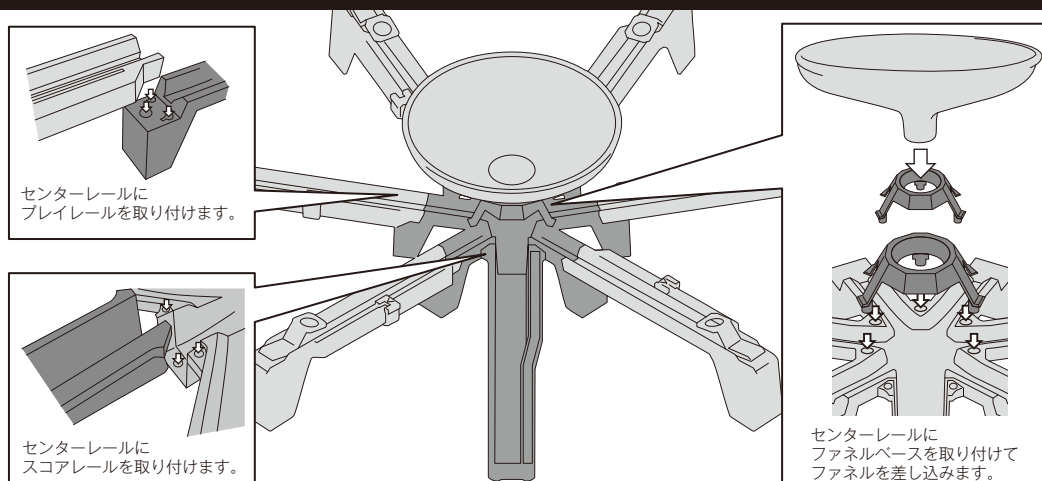
プレイレールにシールを貼ります。



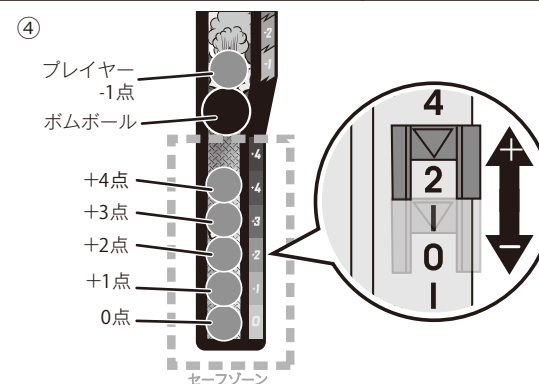
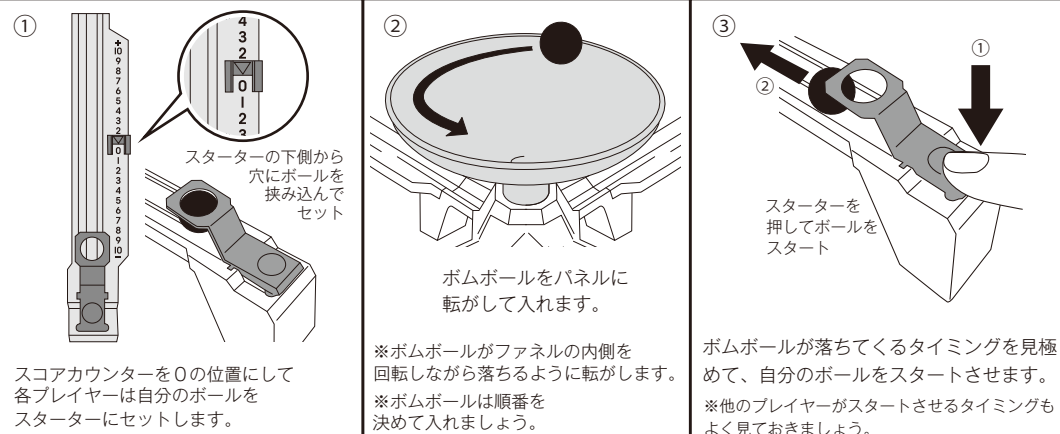
スコアレールにもシールを貼ります。

シールの貼り方

本体の組み立て方



ゲームの遊び方



ボールが全て落ちたら、スコアレールの自分の位置を確認し、自分のスコアカウンターを動かして加点または減点をします。



基準スコア

2人ゲーム: 5回プレイします。
3~4人ゲーム: 7点以上または-7点以下
5~6人ゲーム: 10点以上または-10点以下

決められた回数でプレイするか、誰かが基準スコアに達するとゲームは終了します。その時点で点数が最も高いプレイヤーが勝利します。同点の場合は、そのプレイヤー同士でもう一度プレイし、最も高い点数を得たプレイヤーが勝利します。